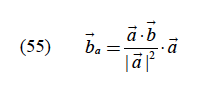
V5.2, Regne projektioner af vektorer

# Eksempel

Jeg vil finde projektionen af vektor på . Jeg vil bruge formel (55) I formelsamlingen:



1)

Jeg prikker først vektorerne sammen:

Nu regner jeg længden i anden:

2)

Endelig kan jeg sætte ind i formlen:

3)

Altså er projektionen

Bonus: Overvej selv om projektionen giver noget andet eller det samme? Facit:

# Opgave 1

Brug formel (55) i STX B formelsamlingen til at regne disse opgaver.

Obs: Regnestykkerne svarer til opgave 2 på opgaveark V5.1. Brug dine tegninger som kontrol.

## Regn projektionen af vektor på

Obs! Flere opgaver på bagsiden!

## Regn projektionen af vektor på .

## Regn projektionen af vektor på .

## Regn projektionen af vektor på .