# Plancks lov

Gå ind på <https://phet.colorado.edu/en/simulation/legacy/blackbody-spectrum> og åben app’en

## Opgave 1: App

Leg lidt rundt med app’en og se, om du sammen med sidemanden kan finde ud af, hvad den viser. (Hvis i er på helt bar bund, kan i læse afsnittet om Sortlegemestråling og Plancks lov i afsnit 4.2.2 i e-bogen).

## Opgave 2: Varme og lys

Anvend app’en til at afgøre, ved hvilken temperatur et objekt begynder at afgive synligt lys.

## Opgave 3: Stjerner

Anvend app’en til at finde ud af, hvilke farver stjerne med forskellige temperatur lyser med. Hvilke stjerne er de varmeste?

# Wiens forskydningslov

## Opgave 1: Solen

Anvend Solens spektrum (aktivitet 4.2.4) og Wiens forskydningslov

$$λ\_{max}=\frac{2,9⋅10^{-6}nm⋅K}{T}$$

til at bestemme en værdi for Solens temperatur.

## Opgave 2: Dig

Ved hvilken bølgelængde ville du udsende mest lys, hvis du var en stjerne? Hvilken slags stråling er det?

# Portfolio

Producer portfoliomateriale omkring de to love med passende screenshots og beregninger.