



Deltag i Dansk Datalogi-Dyst!

Hvis du godt kan lide at løse kringlede udfordringer, at tænke logisk og lave matematik, så er DDD helt sikkert noget for dig - også selvom du ikke kan programmere endnu. Du kan se eksempler på opgaver her på plakaten og flere på vores hjemmeside. Konkurrencen er for gymnasie- og folkeskoleelever.



De bedste deltagere kommer til at repræsentere Danmark i følgende konkurrencer (med alt betalt):

NOI - Nordic Olympiad in Informatics
Online (5. marts 2025)

BOI - Baltic Olympiad in Informatics
Foregår i Polen (24. - 29. april 2025)

EGOI - European Girls' Olympiad in Informatics
(Tid og sted ikke fastlagt)

IOI - International Olympiad in Informatics
Foregår i Bolivia (Tid ikke fastlagt)

Eksempler fra Dyst 1

Josefine skal hente sine venner på vejen til sommerhus. Hun bor selv i det venstre hus nedenfor, og hendes venner i de 4 andre.
Hun har besluttet at hun vil hente vennerne i den rækkefølge husene ligger i.
Hun har fundet de forskellige mulige veje fra et hus til det næste, som vist nedenfor med stiplede linjer.



Hvor mange forskellige veje kan Josefine køre for at samle alle sine venner op? Hun kører aldrig tilbage.

7 11 12 24 48 51 72

I en skov findes 5 kaniner og 1 ræv. Om foråret fordobles antallet af kaniner. Om sommeren spiser hver ræv en kanin. Om efteråret fordobles antallet af ræve. Hvor mange år går der før der ikke er flere kaniner tilbage?

1 3 5 8 10 15 16 32

Rævene får aldrig spist alle kaninerne

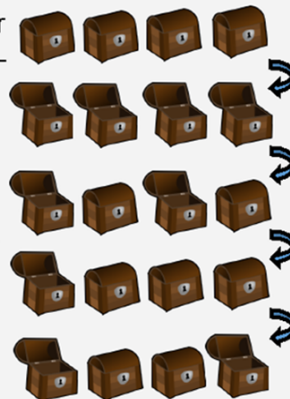
Eksempel fra Dyst 2: Pirater

Der står n lukkede skattekister på en række. Nu kommer n pirater forbi én ad gangen. Den 1. pirat åbner alle skattekister. Den 2. pirat lukker hver 2. skattekiste. Den 3. åbner/lukker hver 3. skattekiste, osv.

Lav et program der, givet n , kan regne ud hvilke skattekister der ender med at være åbne.

I eksemplet her er $n = 4$, og svaret er kiste 1 og 4.

Se hele opgaven og test din løsning på vores hjemmeside eller her: tinyurl.com/piratopgaven



Dansk Datalogi-Dyst 2025 består af:

Dyst 1 (7. okt - 27. okt 2024)

Online multiple-choice opgaver. Der skal løses 15 små opgaver på 60 minutter. Ingen programmering!

Programmeringscamp (16. nov. - 17. nov 2024)

De ca. 50 bedste deltagere fra Dyst 1 inviteres til to dages programmeringstræning i en weekend for at blive klar til Dyst 2 (der vil være et spor for begyndere og et for øvede).

Dyst 2 (18. nov 2024 - 1. dec 2024)

I Dyst 2 har man 2 uger til at løse nogle opgaver. Her kræver opgaverne at man først tænker sig grundigt om, og derefter skriver et lille program, der løser opgaven.

Vindercamps

De ca. 25 bedste fra Dyst 2 bliver kåret som vindere af DDD og inviteres til en række vindercamps hvor man vil lære meget mere om programmering og datalogi. De bedste herfra vil blive udtaget til at repræsentere Danmark ved BOI, EGOI og IOI.



Deltag på DanskDatalogiDyst.dk

