

38. DO-DO-DO

Antal	Alder	Areal	Redskab
15-25	b+u+v	plan	ingen
Dyn.	Akt.	Idvr.	
2	2		

En flere hundrede år gammel fangeleg, som udøves meget seriøst af voksne i mange regioner i Indien*. Den er i nutiden kommet til Danmark som »New Game« fra USA*. Legen er som fangeleg helt speciel, fordi et væsentligt element i den er at kunne holde vejret.

I den simple form trækkes en grænselinje mellem to lige store hold, som holder sig indbyrdes så langt fra hinanden, at modstandere ikke kan nå at røre ved hinanden. På skift vælger holdene nu en spiller, som skal foretage et »angreb« ind i modstanderområdet. Det gælder for denne spiller om at »tikke« så mange modstandere

48

som muligt ved at røre ved dem. Men han må ikke trække vejret, mens han opholder sig på modstandernes territorium. Derfor skal han højt og tydeligt under hele sin færden, uden afbrydelser råbe do-do-do-do..... En modstander er først rigtig taget og skal gå over på modstanderholdet, når fangeren er vendt tilbage til sit eget område uden at være blevet tavs undervejs.

Modstanderne har på deres side lov til at søge at forhindre dette ved at fange og fastholde fangeren på deres område. Lykkes dette, er fangeren taget og må forblive på modstanderpartiet, men fangeren må kaste sig på jorden og er frelst, blot en kropsdel er tilbage i hans egen lejr, og han behøver ikke under sit rov at have taget nogen. Legen fortsætter til der ikke er flere tilbage på det ene hold. (Fleugelman 1976).

○ DO-DO-DO er under navnet KABADDI vidt udbredt i ... dets national-

TYREN ER LØS

○ I en mindre voldsom variant, som også kaldes FANGEN I REBET, bruges et langt reb, der er bundet sammen, så det danner en ring. Ringens størrelse afpasses efter antallet af deltagere. En eller flere deltagere går ind i ringens midte. De øvrige stiller sig udenfor ringen og løfter den, så den befinder sig i mave- eller brysthøjde hele vejen rundt. Deltagerne i ringen skal nu søge at tage en af dem, der holder ringen, ved at berøre hans hænder eller arme. Han må slippe rebet, men det må ikke berøre jorden. Bliver han taget, skal han bytte med tyren. Lige-

ledes må tyren forfølge ham og tage ham, hvis rebet falder til jorden.

NB: Hvis rebet strækkes for hårdt, kan det slå tyren, når det slippes. Dette er især risikabelt, hvis det holdes for højt eller for lavt (e. Knudsen 1915).