Arbejdsark om refleksion og brydning

<https://phet.colorado.edu/sims/html/bending-light/latest/bending-light_da.html>

Brug animationen til at:

1. Undersøge refleksionsloven. Brug vinkelmåleren til at måle indfaldsvinklen og udfaldsvinklen. Gør det 2 gange:

$i= $ $u=$

$i= $ $u=$

1. Måle en indfaldsvinkel og en tilhørende brydningsvinkel, når strålen går fra luft til vand. Gør det 2 gange:

$i=$ $b=$

$i=$ $b=$

1. Måle en indfaldsvinkel og en tilhørende brydningsvinkel når strålen går fra vand til luft. Gør det 2 gange

$i=$ $b=$

$i=$ $b=$

1. Hvad ser der ud til at gælde mellem indfaldsvinklen og brydningsvinklen når man går fra:
	1. Luft til vand ($n\_{1}<n\_{2}$)?
	2. Vand til luft ($n\_{1}>n\_{2}$)?
2. Se på en stråle der går fra vand til luft. Prøv at gøre indfaldsvinklen større og større. Hvad sker der?

Klik på PRISMER nederst på siden og vælg



1. Send lysstrålen ind på et trekantet prisme. Hvad sker der med det hvide lys?