

Interaktionsdesign

- hvordan designer vi it-systemer,
så de bliver nemme at bruge for
brugerne?

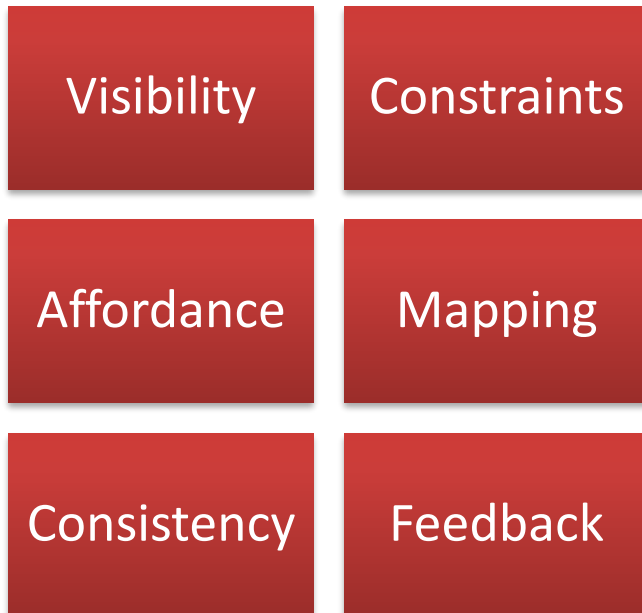


- og så vi undgår...

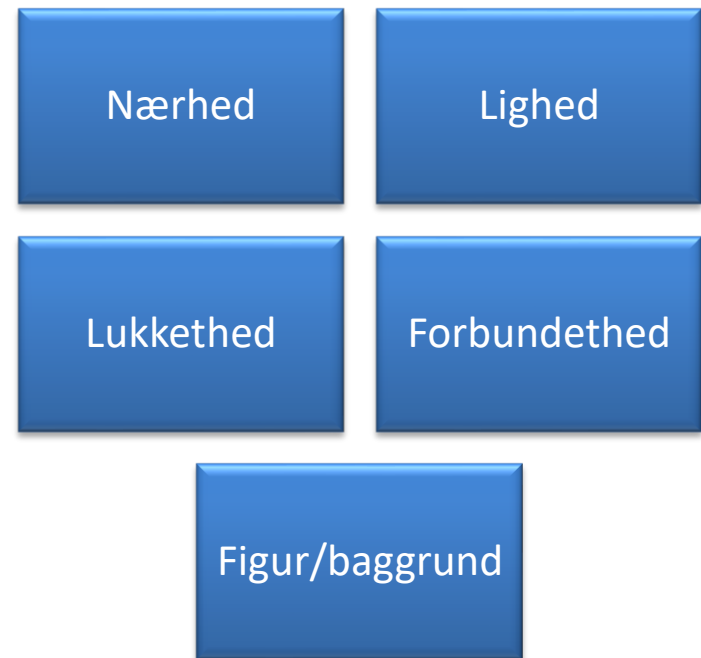


Husk...

- Don Normans 6 designprincipper



- Gestaltlovene



AalborgHustagram

Øvelse (som dokumenteres i logbogen)



- Med udgangspunkt i jeres persona og de brugsmønstre, som I har beskrevet, skal I tegne **skitser** til *AalborgHustagram* app'en (tag et brugsmønster af gangen)
- Brug Don Normans designprincipper og Gestaltlovene
- Dokumenter det i logbogen (indsæt billeder af skitserne og forklar hvor I har brugt designprincipperne og Gestaltlovene)