

Objekter i JavaScript

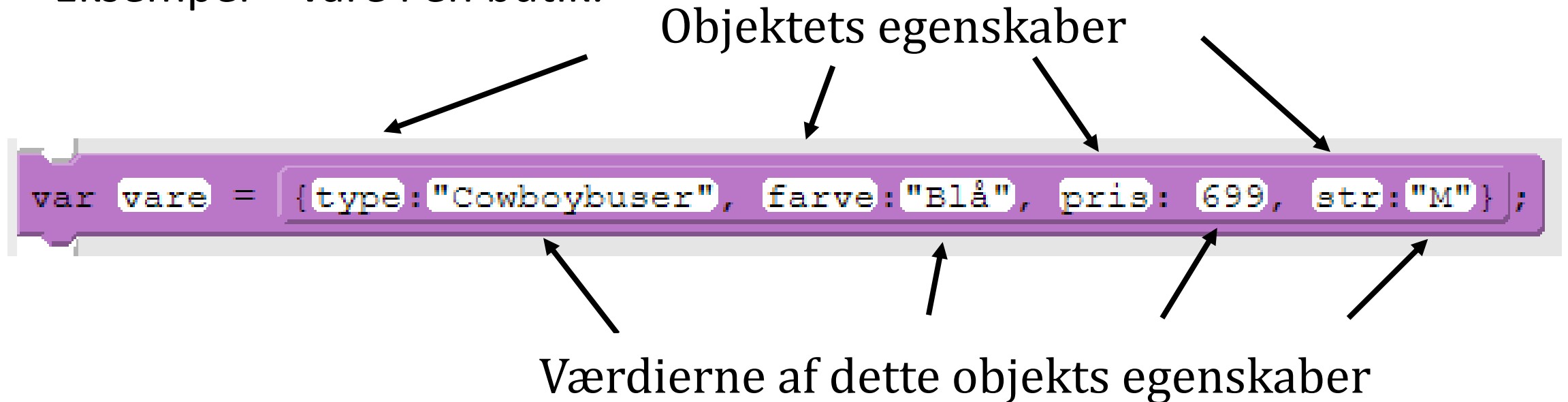
Objekter

- Et objekt i JavaScript er en datatype, som kan bruges til at gemme komplekse oplysninger om en størrelse
- Eksempel – vare i en butik:

```
var vare = {type: "Cowboybuser", farve: "Blå", pris: 699, str: "M"};
```

Objekter

- Et objekt i JavaScript er en datatype, som kan bruges til at gemme komplekse oplysninger om en størrelse
- Eksempel – vare i en butik:



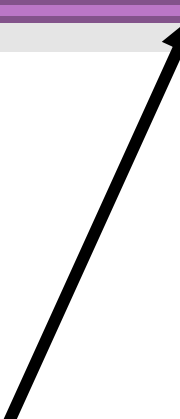
For at få fat i værdierne...

```
var vare = {type: "Cowboybuser", farve: "Blå", pris: 699, str: "M"};
```

`vare.type`



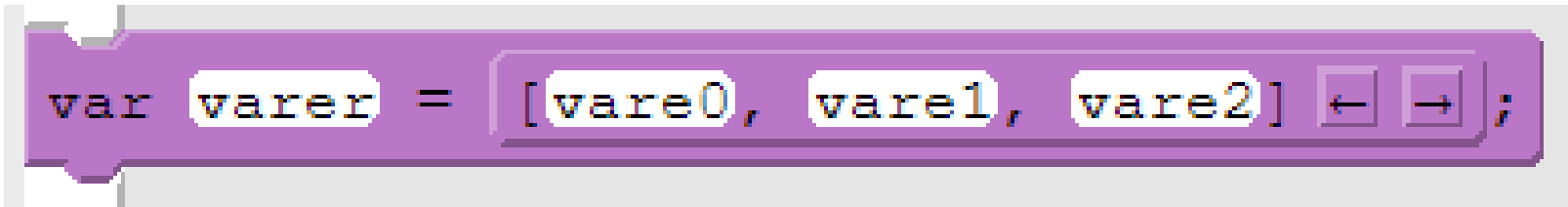
`vare.pris`



Hver vare kan repræsenteres vha. én variabel...

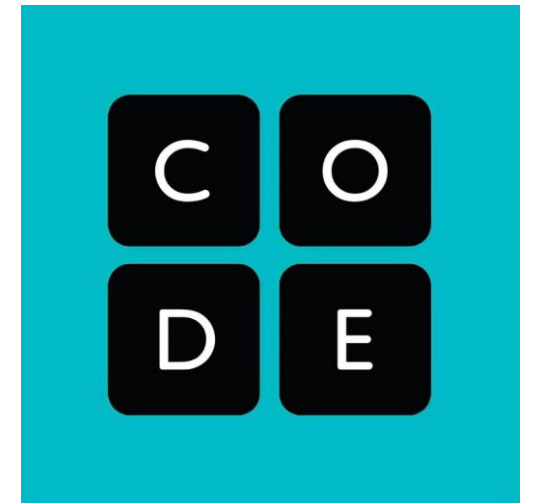
```
var vare0 = {type: "Cowboybuser", farve: "Blå", pris: 699, str: "M"};  
var vare1 = {type: "Nederdel", farve: "Gul", pris: 250, str: "S"};  
var vare2 = {type: "Bluse", farve: "Grøn", pris: 499, str: "L"};
```

Alle butikkens varer kan gemmes i et array...

A purple Scratch code block with a notch on the left side, containing the text 'var varer = [vare0, vare1, vare2] ← → ;'. The variables 'vare0', 'vare1', and 'vare2' are highlighted in white boxes. The block has a small arrow pointing left and a small arrow pointing right next to the closing bracket of the array.

```
var varer = [vare0, vare1, vare2] ← → ;
```

App Lab øvelse



- Lav tre objekter som repræsenterer tre forskellige elever (idéer til egenskaber: navn, klasse, alder)
- Erklær en variabel "klasse", som skal være et array bestående af de tre elever
- Brug "klasse"-arrayet til at udskrive alle elevernes navne og klasse på skærmen
- Bonus: Brug "klasse"-arrayet til at beregne elevernes gennemsnitsalder

Og så tilbage til...

AalborgHustagram

"Opslag" tabellen

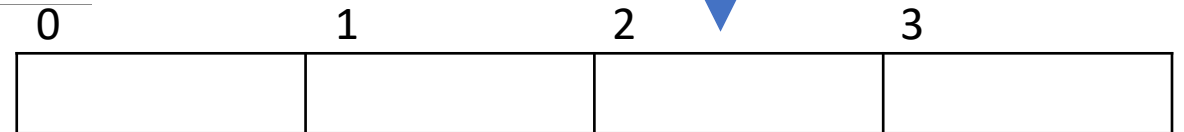
id	billedurl ⚙	tekst ⚙	likes ⚙	pid ⚙
#	enter text	enter text	enter text	enter text
1	"https://www.tress.com/products/654046/thumb/6preset=productdetail"	"Træning i torsdags"	10	1
2	"https://miro.medium.com/focal/1200/900/49/55/1"	"Dancing all night"	20	2
3	"https://berlingske.bmcdn.dk/media/cache/resolve/olympics-2020-bdmm-singles-fnl-000100.jpg"	"Mester!"	15	3
4	"https://www.dbu.dk/media/16513/spillere-jubler-med-fans.jpg?anchor=center&mode=crop&width=1175&height=661"	"EM!"	30	1

Hver række i tabellen repræsenterer et opslag

JavaScript – alle opslagene

id	billedurl	tekst	likes	pid
#	enter text	enter text	enter text	enter text
1	"https://www.tress.com/products/654046/thumb/6preset=productdetail"	"Træning i torsdags"	10	1
2	"https://miro.medium.com/focal/1200/900/49/55/1"	"Dancing all night"	20	2
3	"https://berlingske.bmcdn.dk/media/cache/resolve/olympics-2020-bdmm-singles-fnl-000100.jpg"	"Mester!"	15	3
4	"https://www.dbu.dk/media/16513/spillere-jubler-med-fans.jpg?anchor=center&mode=crop&width=1175&height=661"	"EM!"	30	1

Det tredje opslag
repræsenteret som et objekt
og så videre...



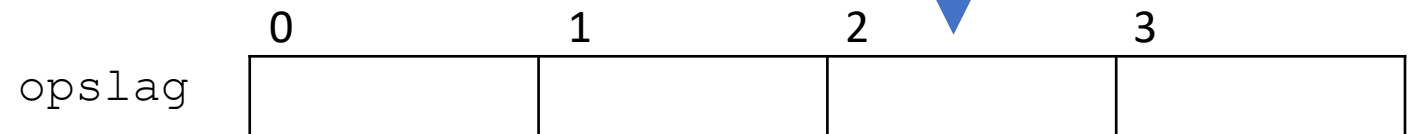
Alle opslagene gemmes i et array:

```
var opslag = [];
```

Elementerne i arrayet skal være hvert enkelt opslag repræsenteret ved et objekt!

id	billedurl	tekst	likes	pid
#	enter text	enter text	enter text	enter text
1	"https://www.tress.com/products/654046/thumb/6preset=productdetail"	"Træning i torsdags"	10	1
2	"https://miro.medium.com/focal/1200/900/49/55/1"	"Dancing all night"	20	2
3	"https://berlingske.bmcdn.dk/media/cache/resolve/olympics-2020-bdmm-singles-fnl-000100.jpg"	"Mester!"	15	3
4	"https://www.dbu.dk/media/16513/spillere-jubler-med-fans.jpg?anchor=center&mode=crop&width=1175&height=661"	"EM!"	30	1

Det tredje opslag
repræsenteret som et objekt
og så videre...



- Hvad er værdien af `opslag[2].tekst`?
- Hvad er værdien af `opslag[0].id`?
- Hvad er værdien af `opslag[3].likes`?
- Hvad er værdien af `opslag[4].tekst`?