

IT-sikkerhed

Hackere og modmidler

Hackerangrebet på Mærsk



Hackerangrebet på Mærsk

- I Mærsk's afdeling i Ukraine installerede man systemet M.E.Doc på én computer
- M.E.Doc er et system til at beregne skat med – alle virksomheder i Ukraine bruger det
- M.E.Doc var inficeret med NotPetya – man mener, at den russiske hackergruppen Sandworm stod bag
- NotPetya var oprindeligt udviklet af NSA!
- Via M.E.Doc kom NotPetya rundt til de vigtigste områder i Ukraine:
 - Energiforsyningen (strøm og gas)
 - Hospitaler
 - Lufthavne

Hackerangrebet på Mærsk

- Det kostede Mærsk 1,9 mia. kr.
- Mærsk var allerede inden angrebet klar over, at der var alvorlige sikkerhedsfejl
- Man havde godkendt og budgetteret med en sikkerhedsopdatering, men gennemførelsen af en sådanne blev ikke til en KEY PERFORMANCE INDICATOR (KPI). Dvs. ingen bonusser til it-chefer – derfor blev opdateringen ikke en realitet!
- Problemer:
 - Mange serverer kørte Windows 2000
 - Manglende netværkssegmentering

Øvelse: Hvem er hackerne? – dokumenteres i logbogen

- Video: [Morfar forklarer: Ikke alle hackere er nogle "fuckhoveder"](#)
- Læs artiklen nedenfor videoen og forklar kort og med egne ord hvad følgende hacker typer dækker over:
 - **Black** hats – "den kriminelle"
 - **White** hats – "den professionelle"
 - **Grey** hats – "den barmhjertige samaritaner"
 - **Script kiddies** – "den uvorne teenager"
 - **Red** hats – "selvtægtsmanden"
 - **Green** hats – "nybegynderen"
- Hvilken type hacker, er manden fra Viborg (som vi hørte om i "Frederik forklarer internettet?")

Øvelse: Hvorfor bliver man hacker?

- Tal med sidemanden om hvilke grunde der kan være til, at man vælger at blive hacker.
- Penge
- Politiske årsager
- Berømmelse
- Forskning og udvikling af antivirus-software (white hats)

HUSK CIA-modellen

[C] *fortrolighed*: Uvedkommende kan ikke opsnappe kommunikationen.

[I] *integritet*:

- *data-integritet*: Indholdet af en besked fra A til B kan ikke ændres under transporten over netværket.
- *autenticitet*: En uvedkommende aktør C kan ikke udgive sig for at være A eller B.
- *uafviselighed*: Hvis A sender B en besked, kan A ikke bagefter nægte det.

[A] *tilgængelighed*: Uvedkommende kan ikke afbryde A's og B's mulighed for at kommunikere.

Øvelse: Hvordan opnås CIA?

- Tal med sidemanden: Hvordan sikres elementerne i CIA-modellen:

[C] *fortrolighed*: Uvedkommende kan ikke opsnappe kommunikationen.

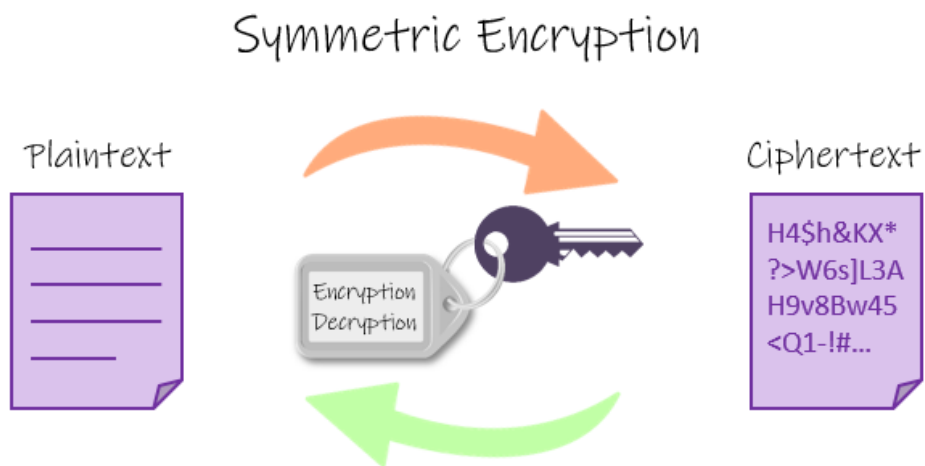
[I] *integritet*:

- *data-integritet*: Indholdet af en besked fra A til B kan ikke ændres under transporten over netværket.
- *autenticitet*: En uvedkommende aktør C kan ikke udgive sig for at være A eller B.
- *uafviselighed*: Hvis A sender B en besked, kan A ikke bagefter nægte det.

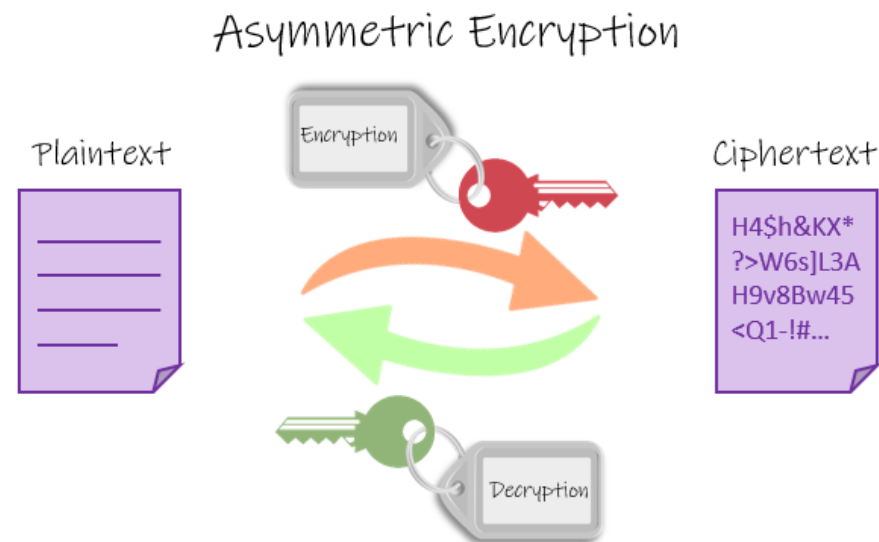
[A] *tilgængelighed*: Uvedkommende kan ikke afbryde A's og B's mulighed for at kommunikere.

[C] fortrolighed

- Ønske: data skal holdes hemmelig for uvedkommende
- Løsning: kryptering



Samme nøgle bruges til
enkryptering og til dekryptering



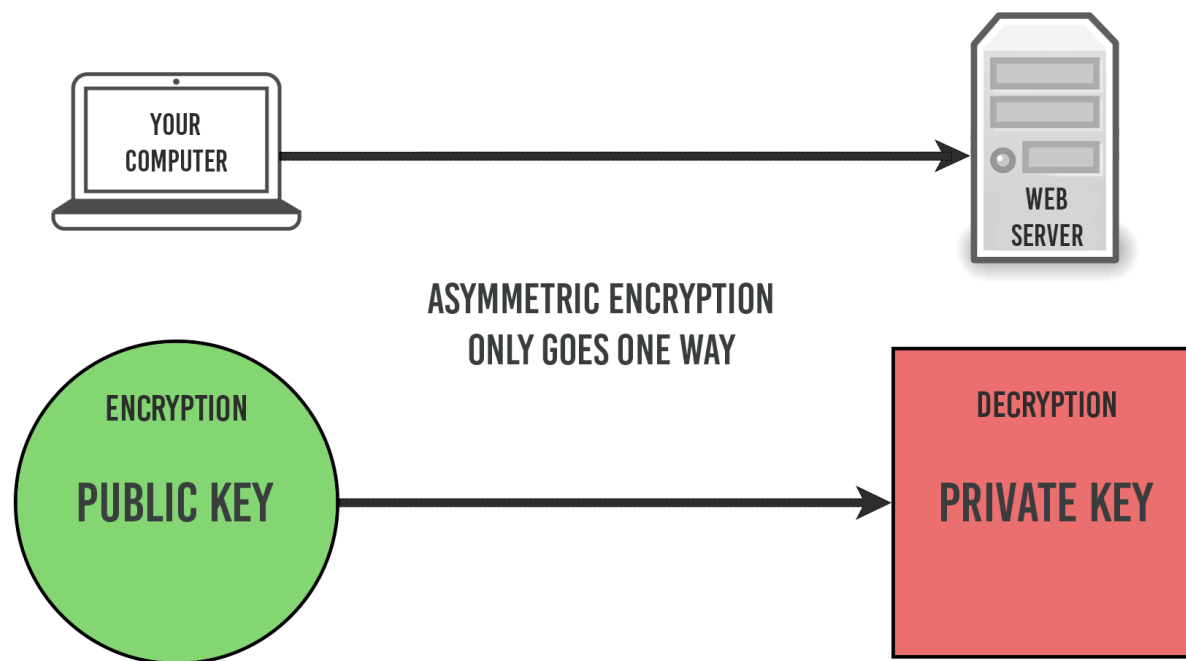
Offentlig nøgle bruges til enkryptering
og privat nøgle bruges til dekryptering

[C] fortrolighed

- På et åbent internet: det er svært at udveksle nøgler → brug asymmetrisk kryptering (til at udveksle en hemmelig nøgle, som kan bruges til symmetrisk kryptering efterfølgende)
- Anvendes i protokollen HTTPS

ASYMMETRIC ENCRYPTION

DIFFERENT, BUT MATHEMATICALLY RELATED KEYS ARE USED FOR ENCRYPTION AND DECRYPTION



En sidebemærkning om symmetrisk kryptering

Eksempler på symmetriske krypteringsalgoritmer:

- DES (Data Encryption Standard) fra 1977:
 - 56-bits nøgle (muligheder $2^{56} = 7,21 \cdot 10^{16}$)
 - Kryptoanalysehold brød DES på under 4 måneder i 1997 (i 1999: 22 timer)



En sidebemærkning om symmetrisk kryptering

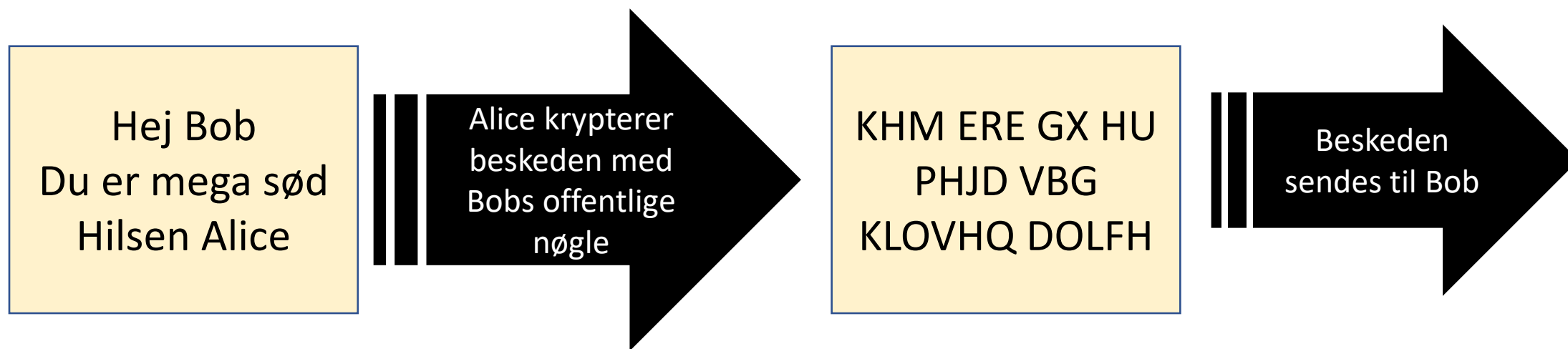
Eksempler på symmetriske krypteringsalgoritmer:

- AES (Advanced Encryption Standard) fra 2001:
 - Nøglelængder på: 128, 192 eller 256 bits
 - Brute force attack: Afprøv alle muligheder...
 - 256-bits nøgle (muligheder $2^{256} = 1,16 \cdot 10^{77}$)
 - En maskine, der kan knække en DES-krypteret besked på 1 sekund, skal bruge omtrent 150 billioner år på at knække en besked, der er AES-krypteret med en 128-bits nøgle.
- AES bruges af:
 - Den Amerikanske regering
 - NSA når Top Secret dokumenter skal hemmeligholdes



[I] integritet (dataintegritet)

Ønske: Alice vil gerne sende en hemmelig besked til Bob



[I] integritet (dataintegritet)

Bob modtager nu Alices besked

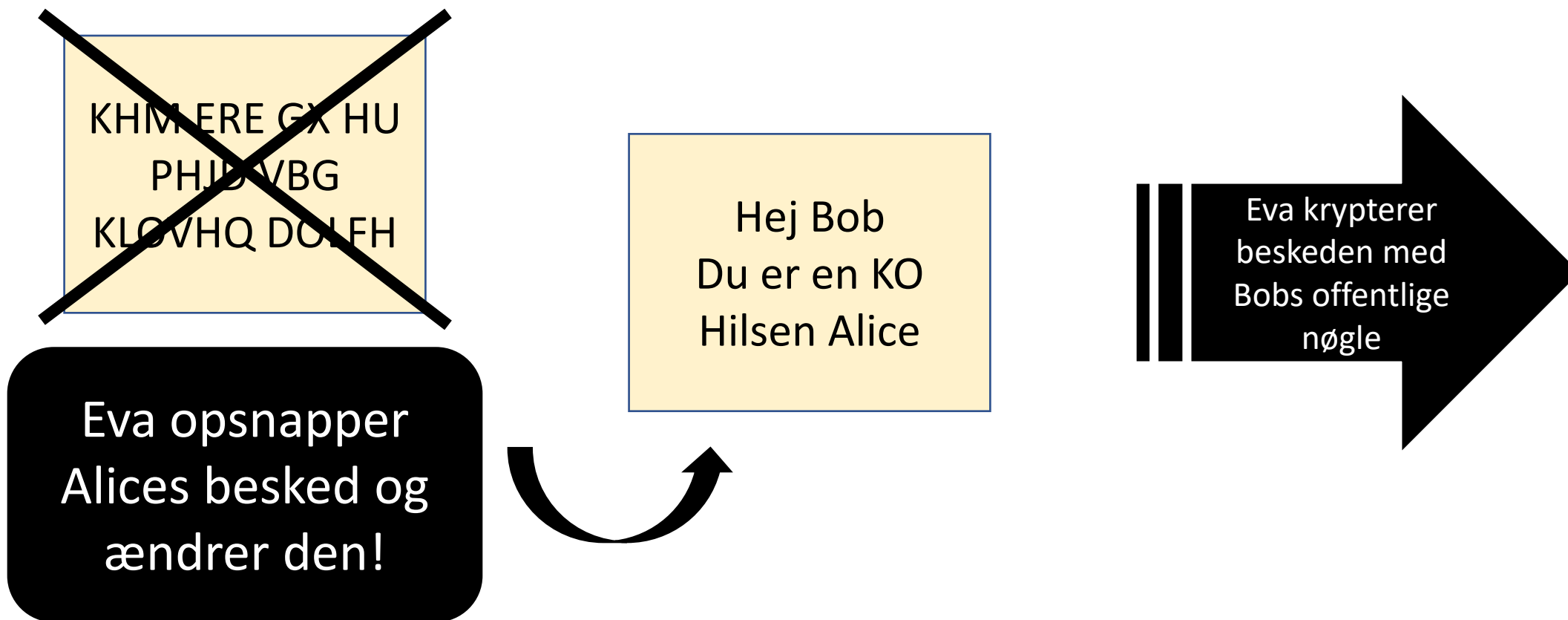
KHM ERE GX HU
PHJD VBG
KLOVHQ DOLFH

Bob dekrypterer
beskeden med sin
egen private nøgle

Hej Bob
Du er mega sød
Hilsen Alice

[1] integritet (dataintegritet)

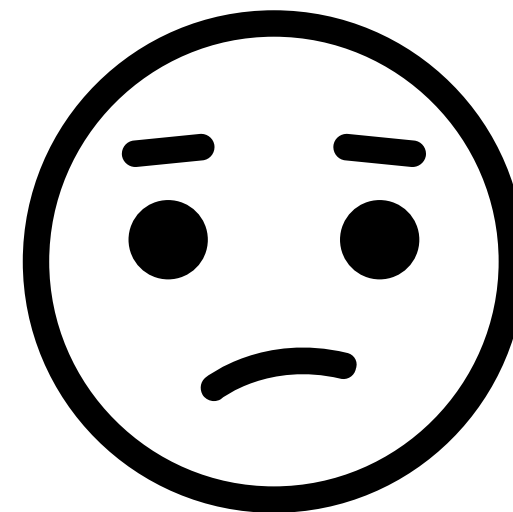
Men Alice har en rival: Eva (evil Eve)



[I] integritet (dataintegritet)

Det vil sige...

- Fortroligheden er sikret (Eva kunne jo ikke læse Alices hemmelige besked til Bob)
- Men vi har ikke sikret dataintegritet (beskeden er blevet ændret!!)



[I] integritet (dataintegritet)

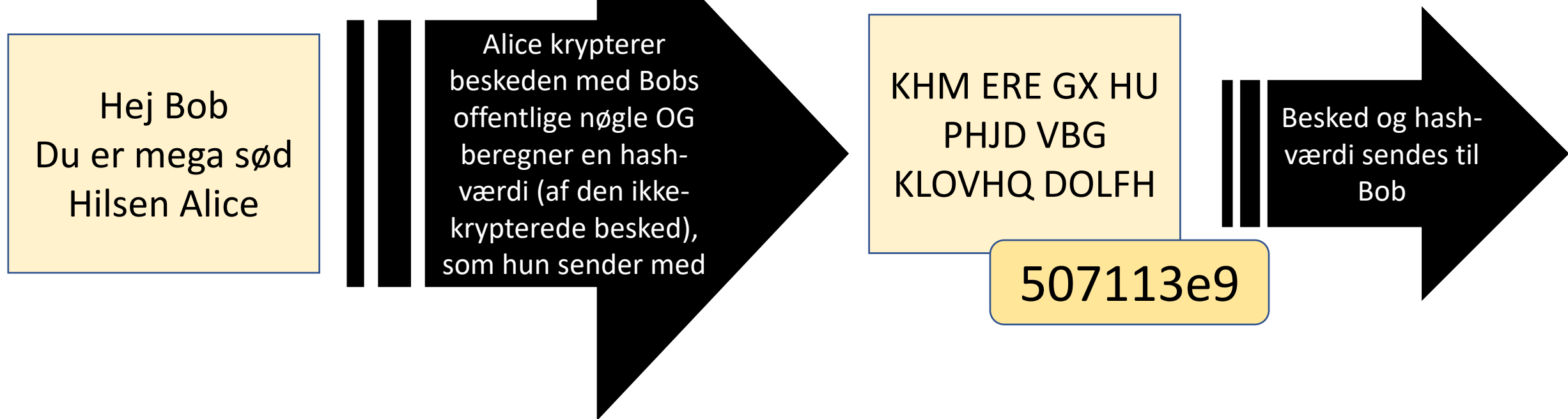
- Løsning: anvend en hash-funktion!

$$f(\text{Hej Bob
Du er mega sød
Hilsen Alice}) = 46026$$

- Hash-funktionen tager en besked som input og beregner et output (hash-værdien)
- Samme besked giver altid samme hash-værdi
- To forskellige beskeder giver (næsten) aldrig samme hash-værdi (man siger at hash-funktionen er kollisionsfri)
- Givet en hash-værdi er det umuligt at komme tilbage til den oprindelige besked

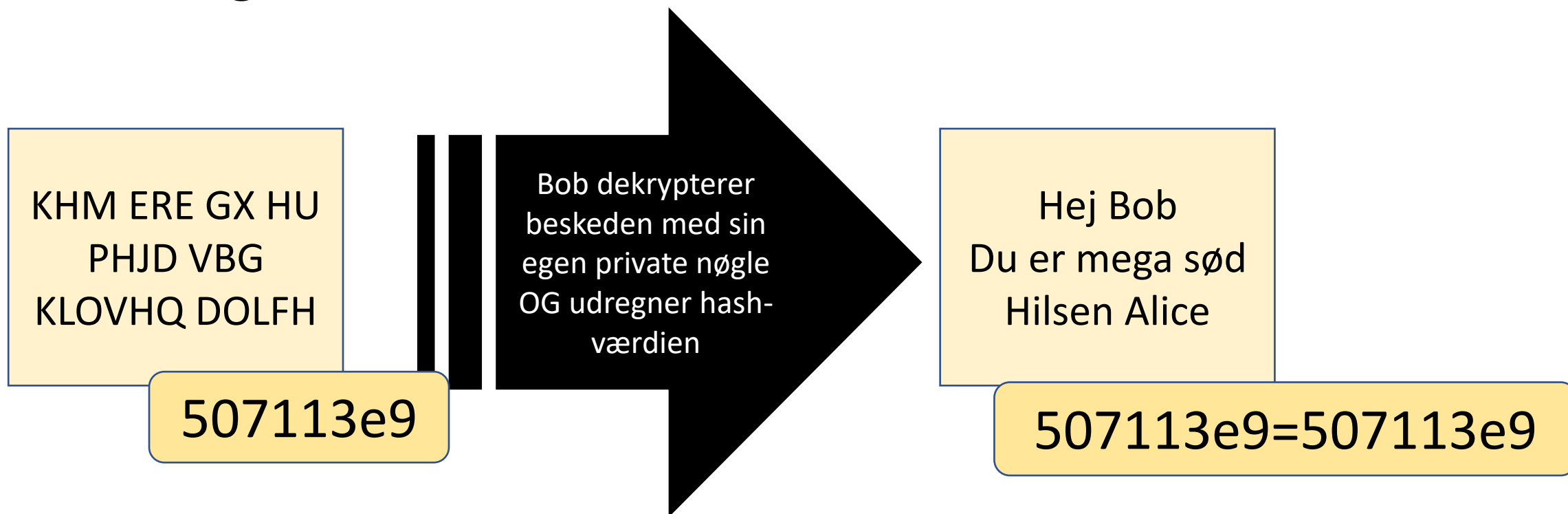
[I] integritet (dataintegritet)

Kryptering med hashing



[I] integritet (dataintegritet)

Bob modtager nu Alices besked incl. hash-værdi



De to hash-værdier stemmer overens og Bob ved nu, at der ikke er blevet ændret i beskeden! HURRA!

Øvelse med sidemanden: kryptering og hashing

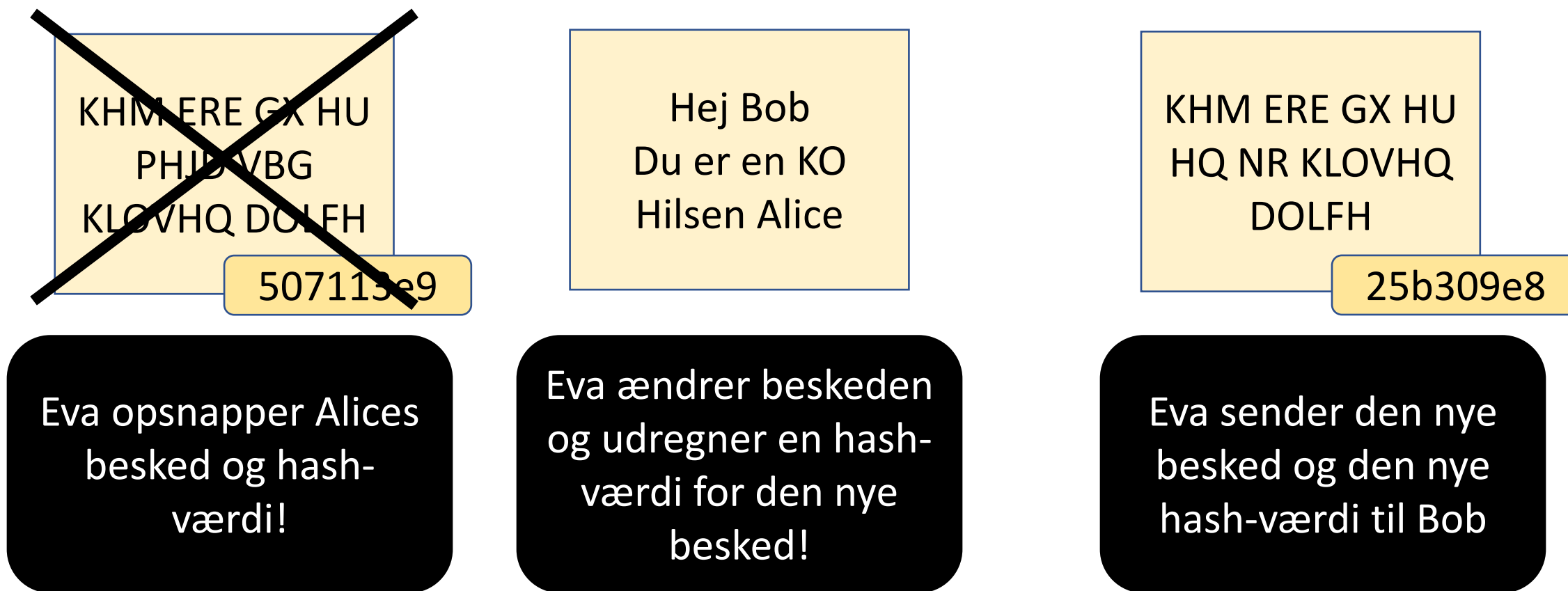
- Skriv en kort besked og kryptér den vha. one-digit encryption. Brug gerne denne side:
<https://www.ramskovsressourcer.dk/undervisning/monoalfakryptologi.html>
- Brug app'en fra sidst (kortlink.dk/2r7qc) og udregn hash-værdien for din besked (inden den blev krypteret).
- Angiv din nøgle sammen med din krypterede besked og hash-værdien (send til din sidemand via Lectio)

Opsamling

- Hvilke beskeder modtog I? Stemte hashværdierne overens?
- Diskuter med sidemanden: Er der stadig problemer med denne metode?

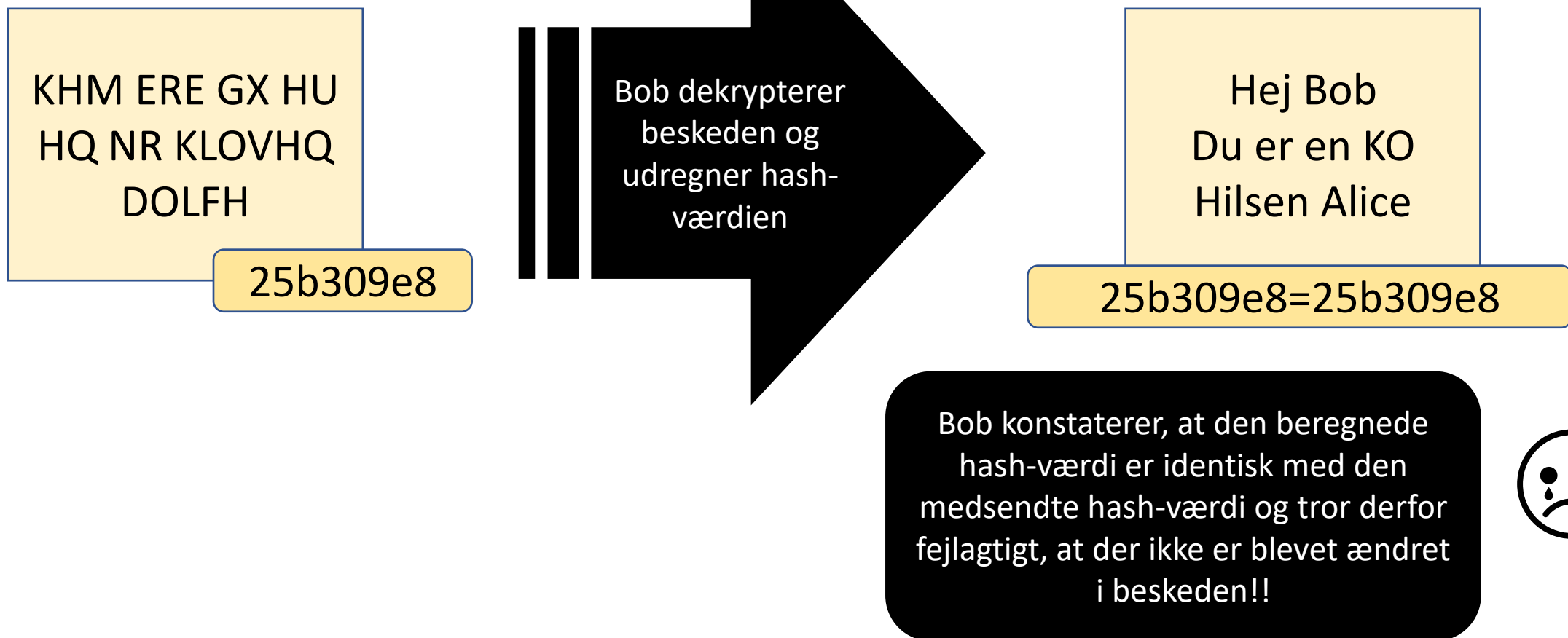
[I] integritet (dataintegritet) – problem...

Okay, det vil sige at hashing IKKE er nok til at sikre dataintegritet, fordi...



[I] integritet (dataintegritet) – problem...

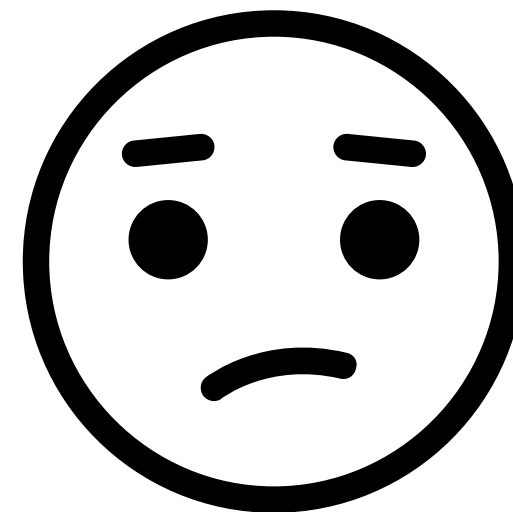
Bob modtager nu beskeden



[I] integritet (dataintegritet)

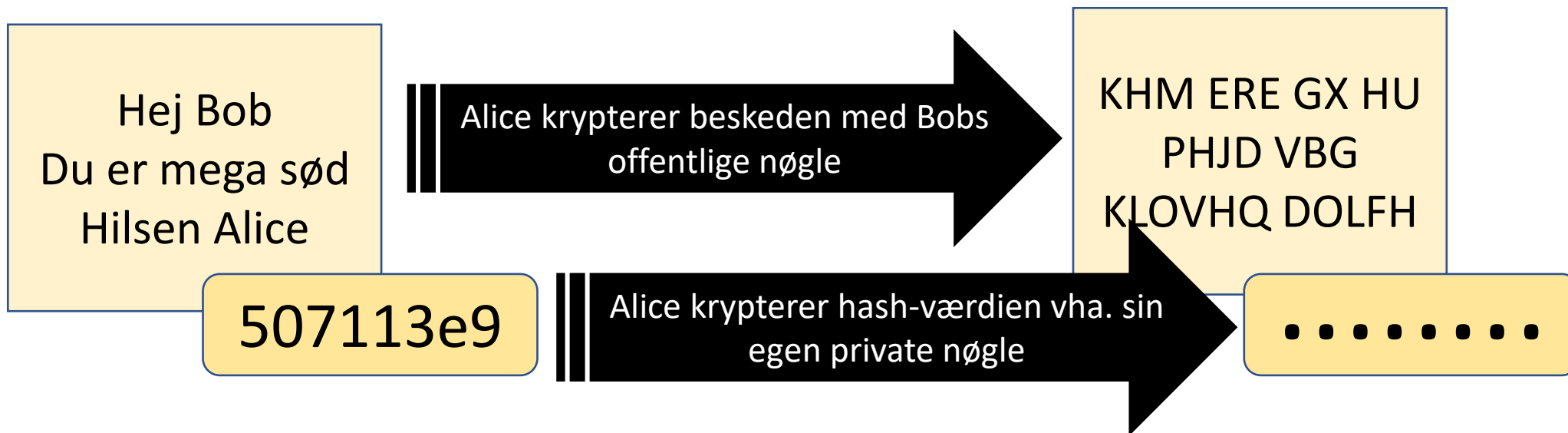
Det vil sige...

- Hashing alene er altså ikke nok til at sikre dataintegritet (beskeden er stadig blevet ændret, uden at Bob har opdaget det!!)



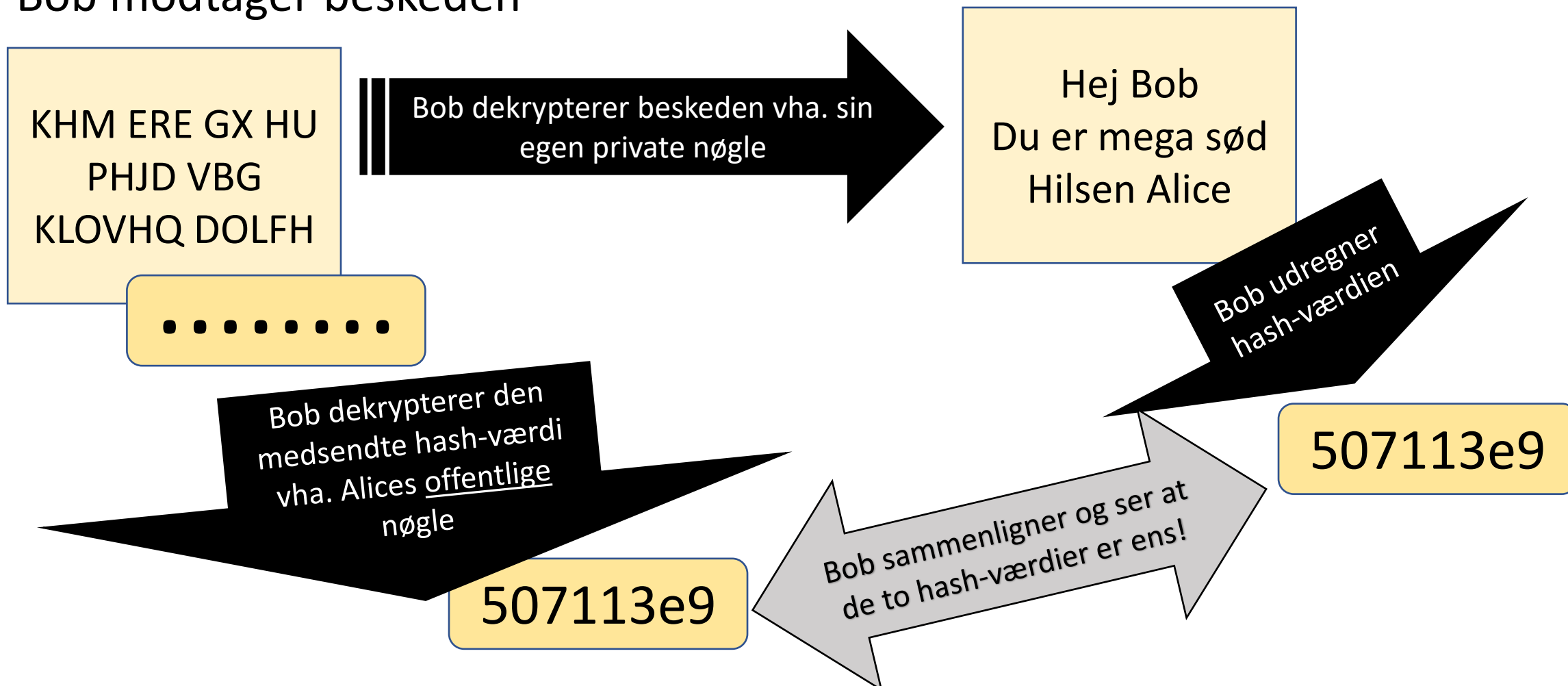
[I] integritet (autenticitet) – digital signatur

- Problemet er, at vi ikke har sikret *autenticitet* – Eva har udgivet sig for at være en anden (nemlig Alice)!
- Løsning: Alice skal kryptere sin hash-værdi vha. sin egen private nøgle! Det kaldes for **DIGITAL SIGNATUR**



[I] integritet (autenticitet) – digital signatur

- Bob modtager beskeden



[I] integritet (autenticitet, dataintegritet, uafhviselighed) – digital signatur

- Fordi det kun er Alices offentlige nøgle, som kan dekryptere hash-værdien, så ved Bob at beskeden kommer fra Alice (AUTENTICITET)
- Samtidig kan Bob konstatere, at hash-værdierne er ens – derfor ved han at beskeden ikke er blevet ændret (DATAINTEGRITET)
- Alice kan nu heller ikke påstå, at beskeden kommer fra Eva (UAFVISELIGHED)

Øvelse – udfyld skemaet (sæt X)

	[C] – fortrolighed	[I] – dataintegritet	[I] – Autenticitet	[I] – Uafviselighed
Kryptering sikrere...				
Hashing sikrer...				
Digital signatur sikrer...				
Alle tre sikrer...				

Opsamling

	[C] – fortrolighed	[I] – dataintegritet	[I] – Autenticitet	[I] – Uafviselighed
Kryptering sikrere...	X			
Hashing sikrer...		X		
Digital signatur sikrer...		X	X	X
Alle tre sikrer...	X	X	X	X

Logbog

- Forklar med egne ord hvordan fortrolighed og integritet opnås vha. kryptering, hash-funktioner og digital signatur.
-

[C] *fortrolighed*: Uvedkommende kan ikke opsnappe kommunikationen.

[I] *integritet*:

- *data-integritet*: Indholdet af en besked fra A til B kan ikke ændres under transporten over netværket.
- *autenticitet*: En uvedkommende aktør C kan ikke udgive sig for at være A eller B.
- *uafviselighed*: Hvis A sender B en besked, kan A ikke bagefter nægte det.

[A] *tilgængelighed*: Uvedkommende kan ikke afbryde A's og B's mulighed for at kommunikere.