

Spil- og spillercentrisk synsvinkel

Kapitel 1 i ”Game Design – En introduktion”

To synsvinkler på computerspil



SPILCENTRISK SYNSVINKEL

Spillets elementer
og struktur



SPILLERCENTRISK SYNSVINKEL

Spillerens oplevelser før,
under og efter spillet

Figur 1.1: De to perspektiver på computerspil