

Spilgenre og spillertyper

Kapitel 8 i "Game Design – En introduktion"

Afsnit fra kapitel 8 i "Informatik for alle"

[Bartle's Player Types for Gamification](#)

Spilgenre

Action

- handling
- kampe
- skydning
- mål der skal nås hurtigt

Adventure/Eventyrspil

- verdener, der skal udforskes
- udfordringer
- evt. slag der skal kæmpes
- typisk lang tid

Strategi

- kræver strategisk overvejelse

Proces

- at være i spillet
- kommunikation med andre
- opbygge et rum/en verden

Spilgenre – pararbejde: Giv eksempler på de fire typer af spil

Action

- handling
- kampe
- skydning
- mål der skal nås hurtigt

Adventure/Eventyrspil

- verdener, der skal udforskes
- udfordringer
- evt. slag der skal kæmpes
- typisk lang tid

Strategi

- kræver strategisk overvejelse

Proces

- at være i spillet
- kommunikation med andre
- opbygge et rum/en verden

Opsamling

Action

- Call of Duty
- Warframe
- Battlefield
- Fortnite

Adventure/Eventyrspil

- The Legend of Zelda
- Mario
- Elder Scoll
- Fallout
- Dark souls, Nioh, Assassiens Creed

Minecraft

Strategi

- Hearts of Ion
- Stellaris
- Starcraft
- Age of Empires
- League of Legends, Seatlers

Proces

- Sims
- Ark
- Stardew Valley
- Hay Day
- Tropico

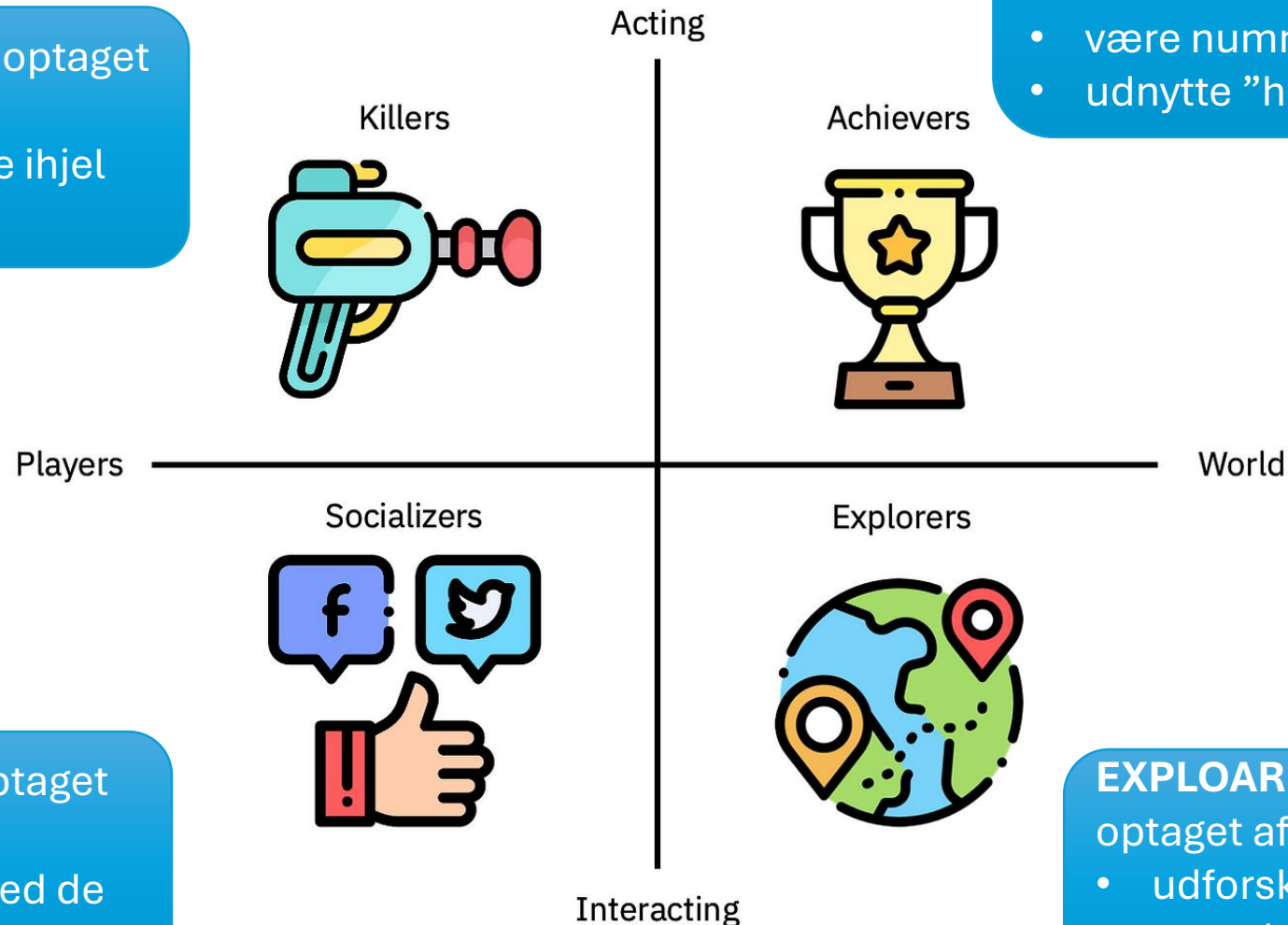
Spillertyper (Bartles)

KILLERS/DRÆBERE er optaget af at...

- slå de andres spillere ihjel
- ødelægge

ACHIEVERS/STRÆBERNE er optaget af at...

- indsamle skatte
- have de fedeste våben/udrustning
- være nummer 1
- udnytte "huller"/bugs



SOCIALIZERS er optaget af at...

- kommunikere med de andre spillere

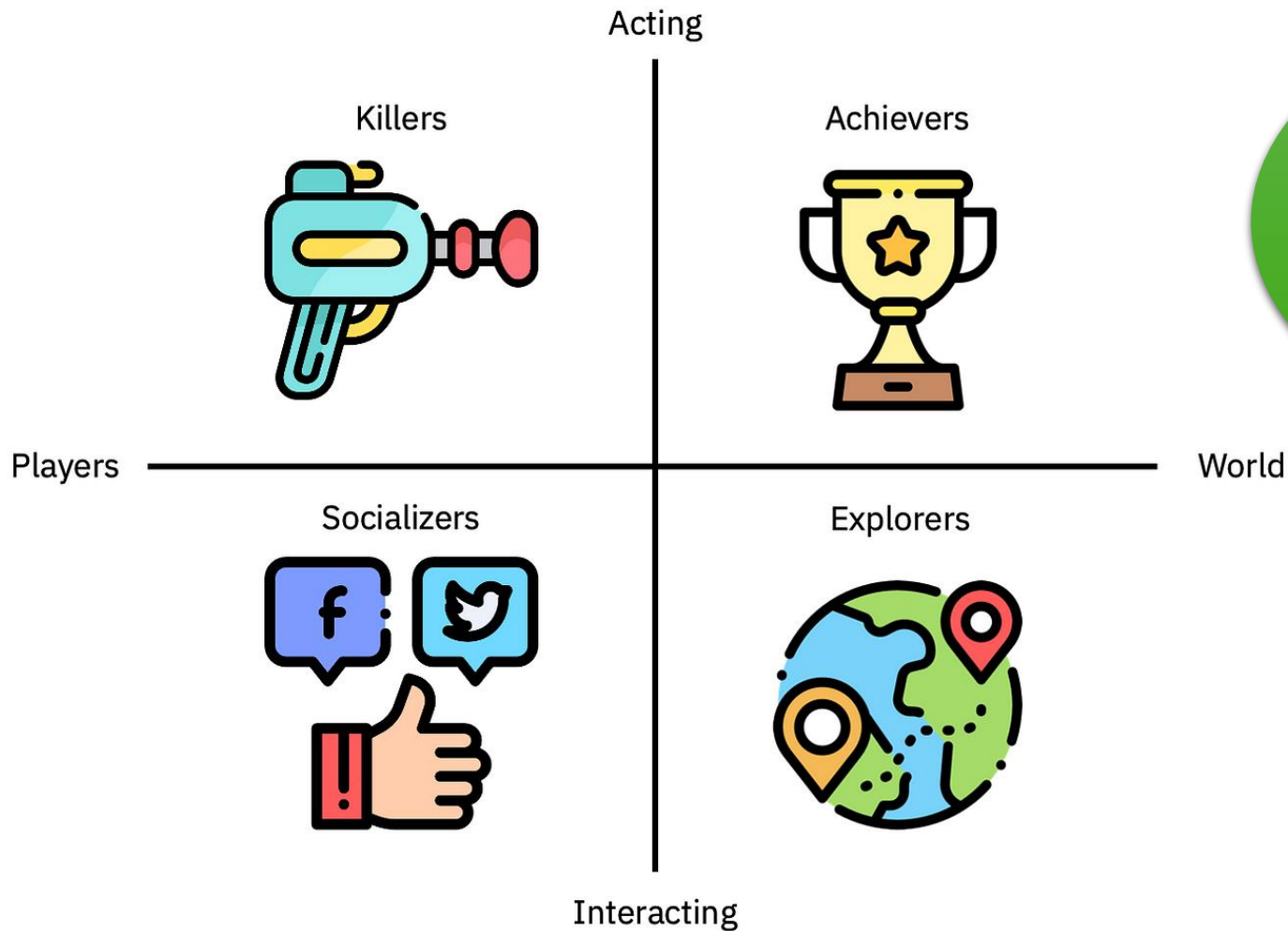
EXPLOARERS/UDFORSKERE er optaget af at...

- udforske spillets verden
- at opdage hemmeligheder i verdenen

Spillertyper - fordeling

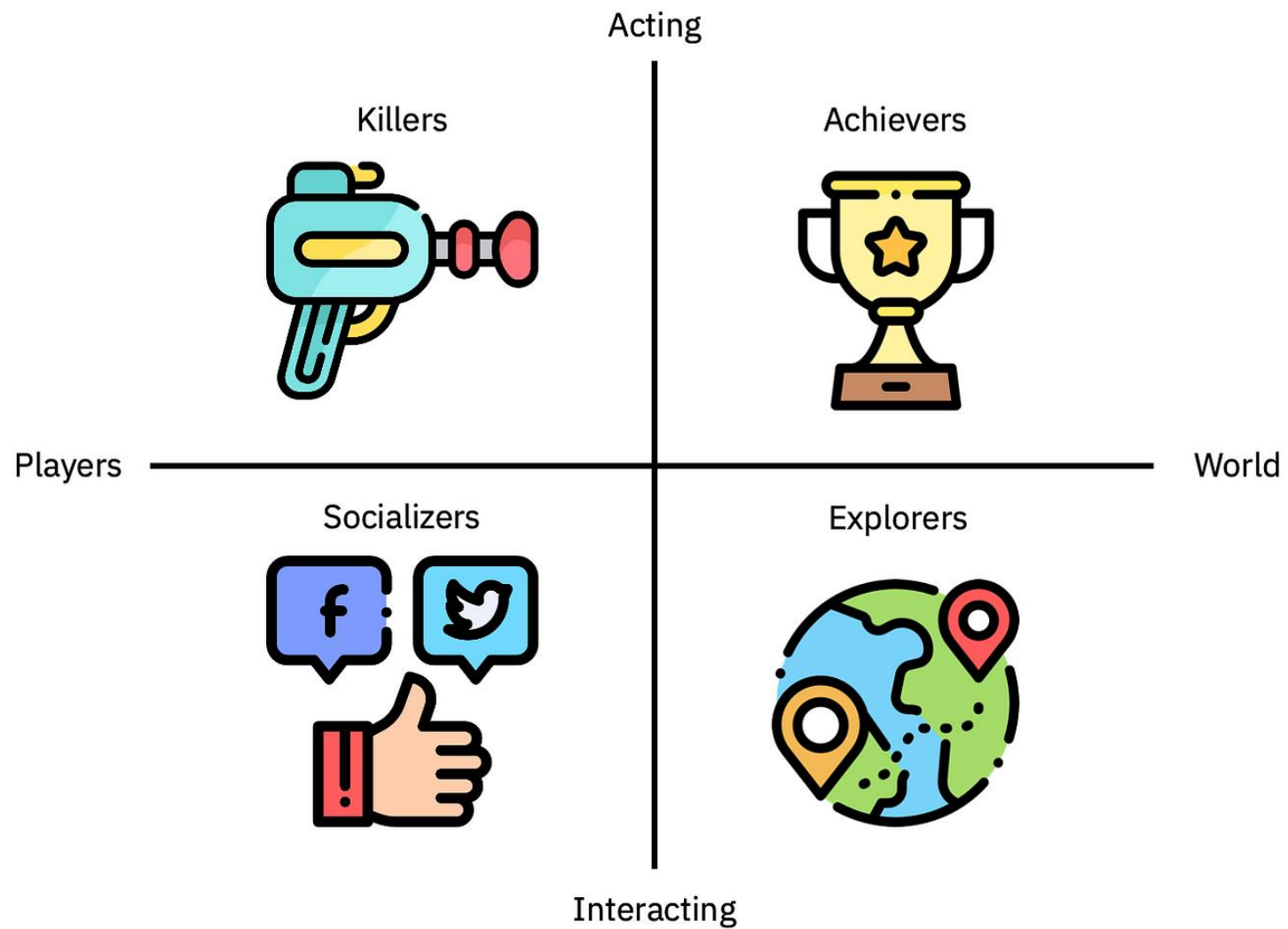


Spillertyper – pararbejde:

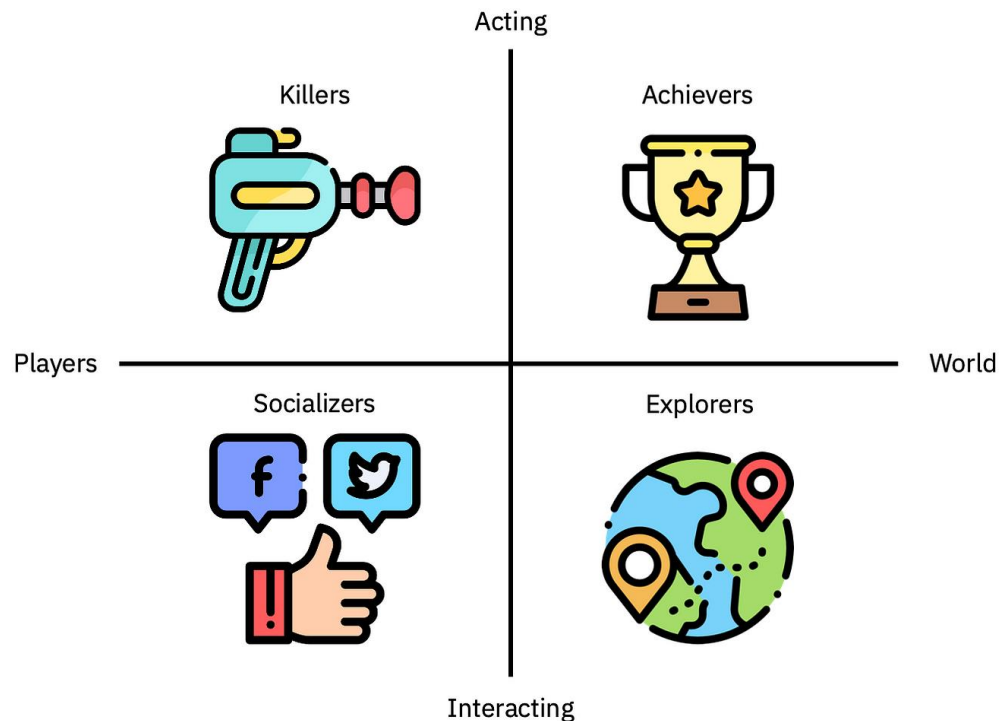


Hvilken
spillertype er
du selv?

Opsamling



Pararbejde: Er der en sammenhæng mellem spilgenre og spillertyper?



Action

- handling
- kampe
- skydning
- mål der skal nås hurtigt

Adventure/Eventyrspil

- verdener, der skal udforskes
- udfordringer
- evt. slag der skal kæmpes
- typisk lang tid

Strategi

- kræver strategisk overvejelse

Proces

- at være i spillet
- kommunikation med andre
- opbygge en rum verden