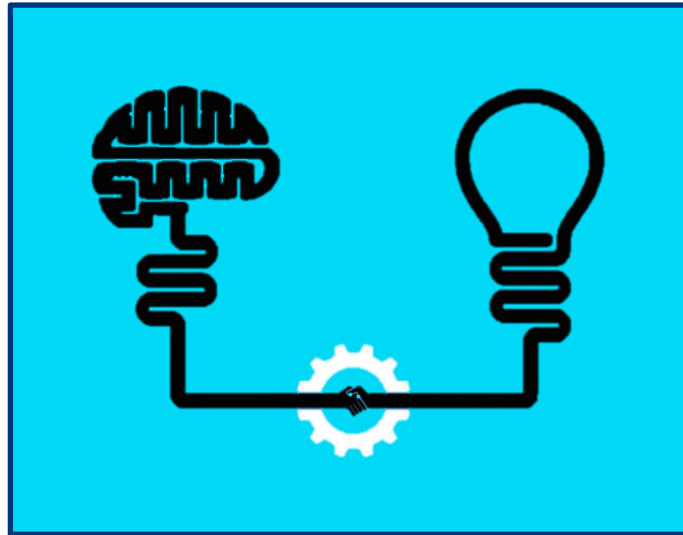


# Innovation



# Definition innovation

- nytænkende
- en forbedring
- relevant
- ført ud i livet (ikke blot ideen alene)



Dvs.

*Innovation defineres som ny viden eller kendt viden, der sættes sammen på en ny måde, virkeliggøres og skaber merværdi.*

# Definition innovation

- nytænkende
- en forbedring
- relevant
- ført ud i livet (ikke blot ideen alene)

## Eksempler:

- Den første smartphone (iPhone lanceres i 2007)
- LEGO klodser
- Internettet
- En maskine som kan rense havvand for plastik

# Graden af innovation

Inkrementel ←————→ Radikal

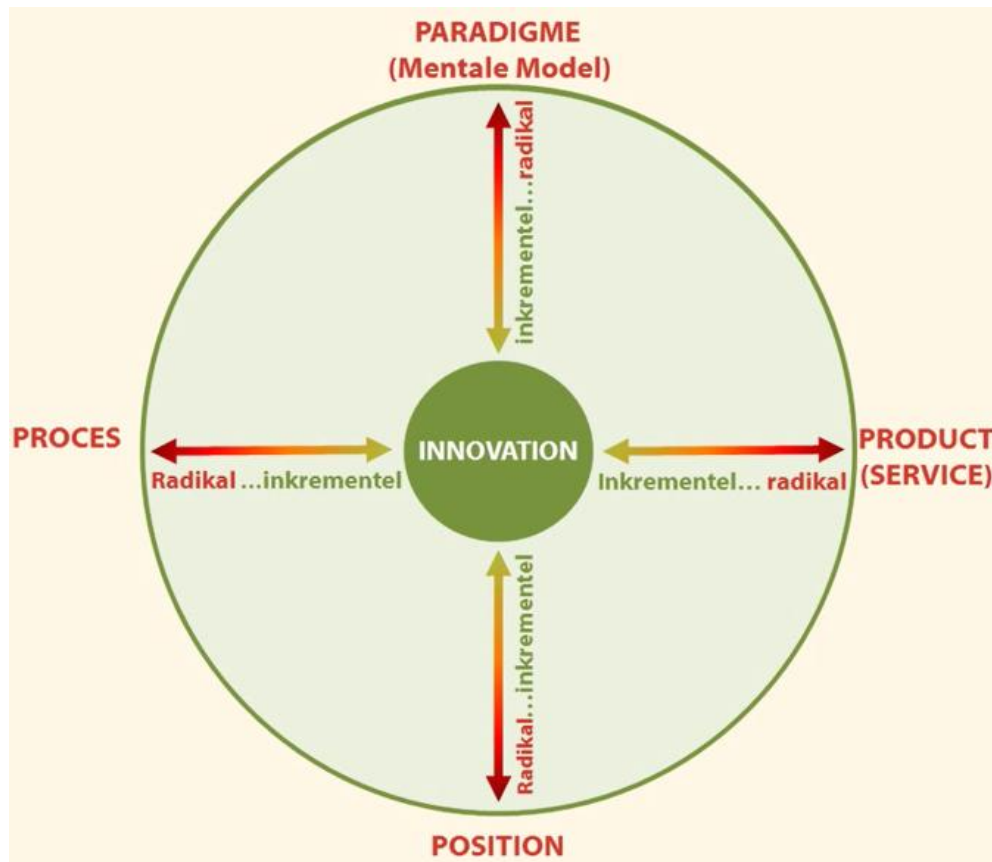
- Inkrementel: en mindre grad af innovation.
- Radikal: en markant innovation, som kan forandre brancher (disruption)

## Eksempler:

- Den første smartphone (iPhone lanceres i 2007)
- LEGO klodser
- Internettet
- En maskine som kan rense havvand for plastik

# 4p-modellen

- Innovationstype:



# 4P model: PRODUKT

## What we have to offer

- Dvs. produktinnovation er en forandring af et produkt/en service
- Eksempler:
  - den første el-bil
  - det første stemmegenkendelsesprogram
  - den første iPhone
  - Shaping New Tomorrow



Se mere [her](#)

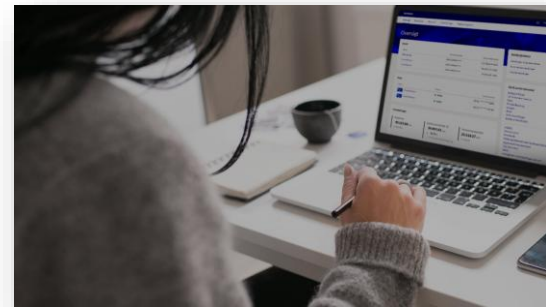
# 4P model: PROCES

## How we create and deliver that offering

- Dvs. procesinnovation er en forandring i proces og/eller levering
- Eksempler:
  - netbank
  - almindelig telefonsamtale versus Skype
  - Amazon Kindle
  - nemlig.com



Se mere [her](#)



# 4P model: POSITION

## Where we target that offering and what we tell about it

- Dvs. positionsinnovation er en forandring i hvordan og til hvem produktet introduceres/målrettes (produktet bliver sat i scene på en helt anderledes måde end tidligere)
- Eksempler:
  - cowboybukser
  - Ryan Air
  - de første charterrejser i 1950'erne
  - Coca Cola
  - Novo Nordisk slankemiddel
  - LEGO friends



Se mere [her](#)

# 4P model: PARADIGME

## How we frame what we do

- Dvs. paradigmeinnovation er en forandring i den mentale model virksomheden har af sig selv – eller mentalt skal brugeren opfatte IT-produktet helt anderledes end tidligere relaterede produkter (paradigmeskifte)
- Eksempel:
  - Microbanking
  - Smartphone (har ændret hvordan vi omgås teknologien, hvordan vi er online, hvordan vi er sociale)
  - Facebook

Se mere [her](#)

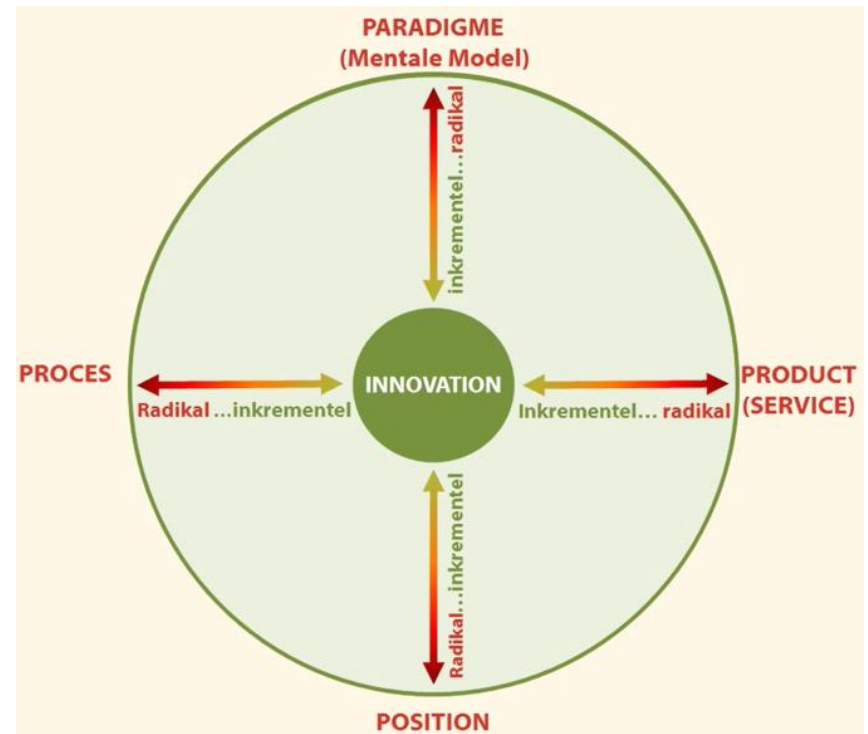


# Opgave: er der tale om innovation?

Se på følgende eksempler:

- e-Boks til lønsedler og offentlige breve
- pulsur
- LEGO klodser
- MobilePay

- 1) Find ud af, om de er innovationer i forhold til nytænkning, en forbedring og relevans. I så fald kan de placeres på innovationsskiven.
- 2) Hvis de er innovationer, placeres de i forhold til de fire p'er. Bemærk, at der ikke nødvendigvis er et eksempel til hvert p, og nogle af eksemplerne kan være relevante ved flere af innovations-p'erne.



# Opgave: innovationsgrad og -type



*Lad som om, at I er de første, der har lavet en Spotify app.*



Afgør hvilken innovationstype jeres app er samt graden af innovation (dvs. indplacer jeres app i 4p-modellen).



Dokumenter i jeres logbog.