

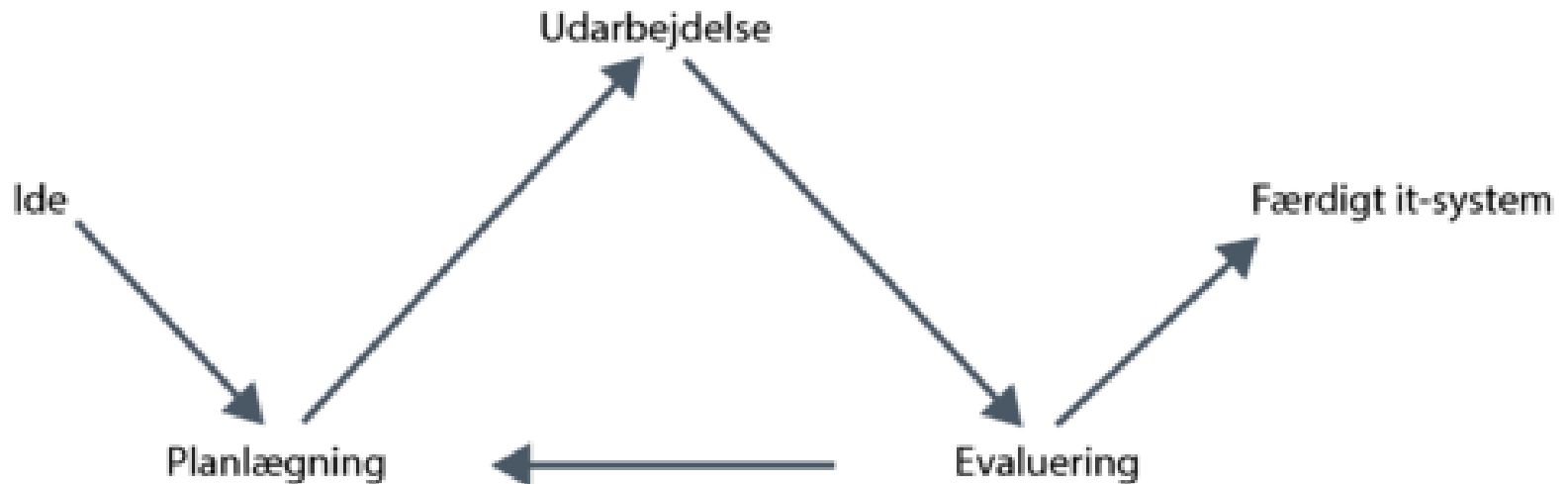


Skitser og
prototyper

AalborgHustagram

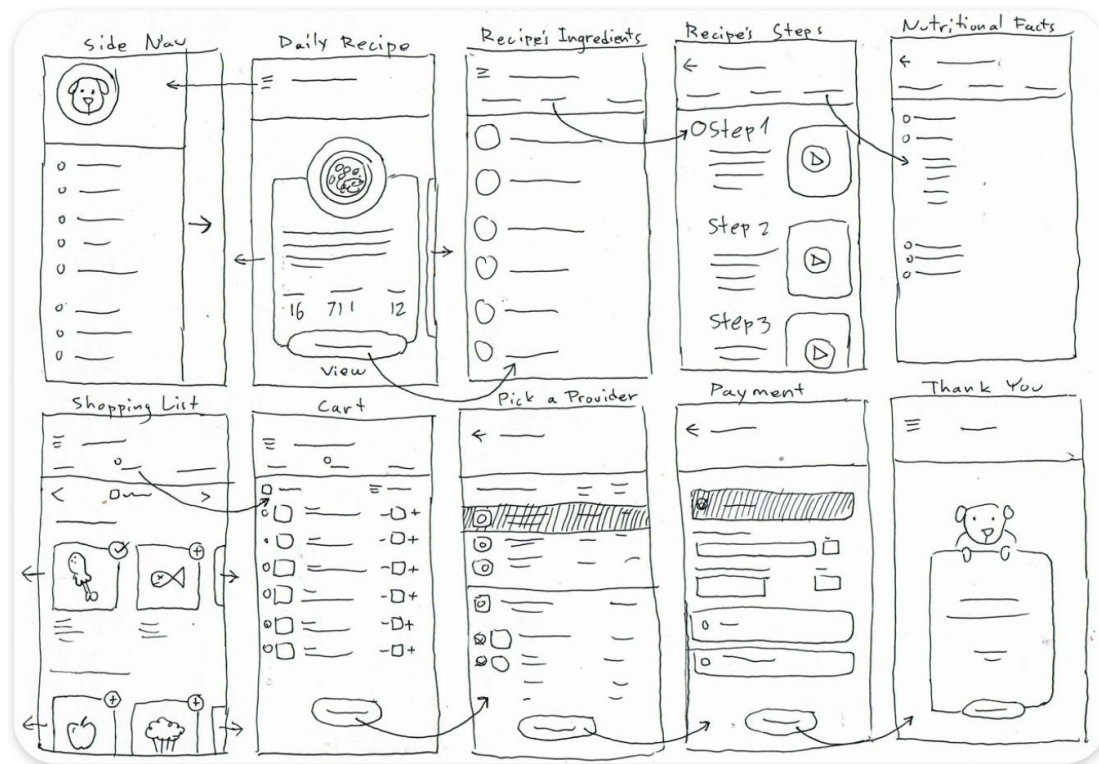
HUSK: Overordnet formål

- At designe brugergrænsefladen til
AalborgHustagram
- Den iterative arbejdsproces:



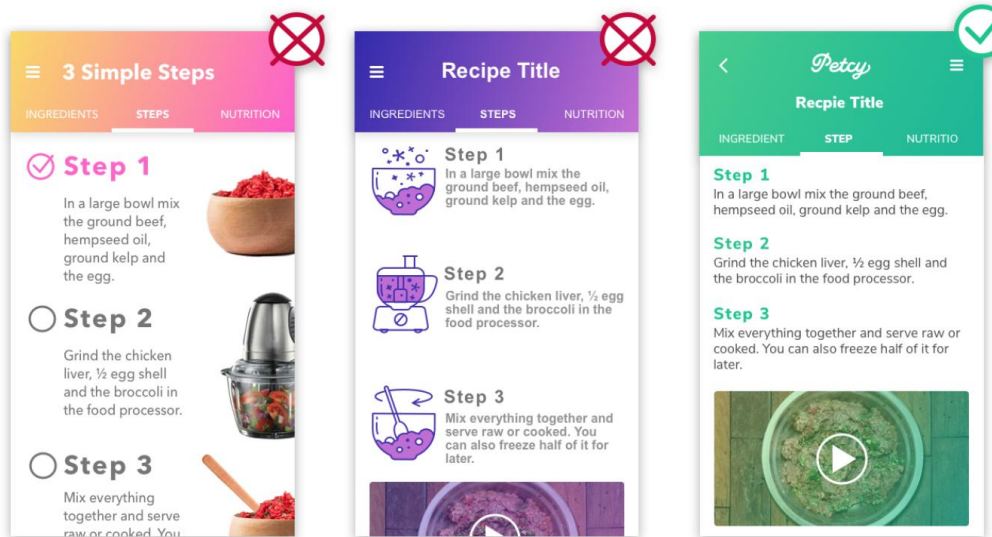
Skitser

- Brug brugsmønstre (og personer) til at lave skitser i hånden



Skitser

- Hvorfor skitser (i hånden)?
 - throwaway/rapid prototyping (det gør ikke ondt at smide ud)
 - man kan hurtigt producere flere alternative skitser, som man kan vælge ud fra



Interaktionsdesign

- hvordan designer vi it-systemer,
så de bliver nemme at bruge for
brugerne?



- og så vi undgår...

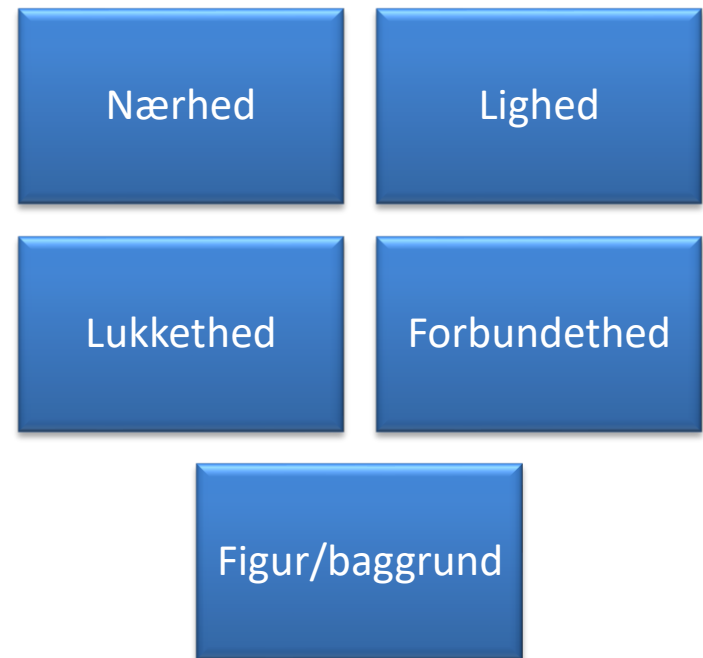


Øvelse: Hvad var det nu lige det gik ud på...?

- Don Normans 6 designprincipper



- Gestaltlovene



AalborgHustagram

Øvelse (som dokumenteres i logbogen)



- Med udgangspunkt i jeres persona og de brugsmønstre, som I har beskrevet, skal I tegne **skitser** til *AalborgHustagram* app'en (tag et brugsmønster af gangen)
- Brug Don Normans designprincipper og Gestaltlovene
- Dokumenter det i logbogen (indsæt billeder af skitserne og forklar hvor I har brugt designprincipperne og Gestaltlovene)

Prototyper

- En prototype er en model, man bygger for at eksperimentere med designet af et fremtidigt produkt.



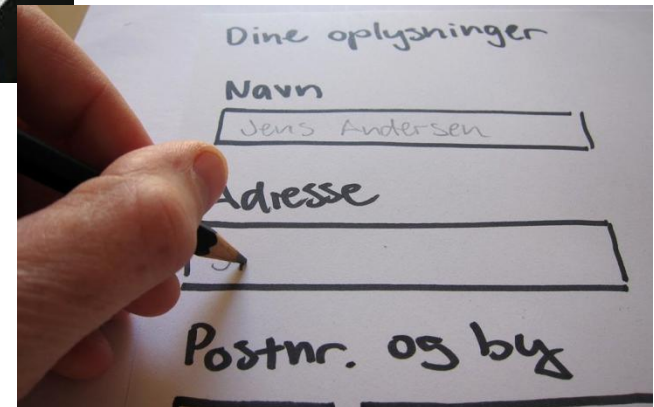
Prototyper

- En prototype er interaktiv - giver os mulighed for at opleve, hvordan en brugerflade vil fungere i virkeligheden.



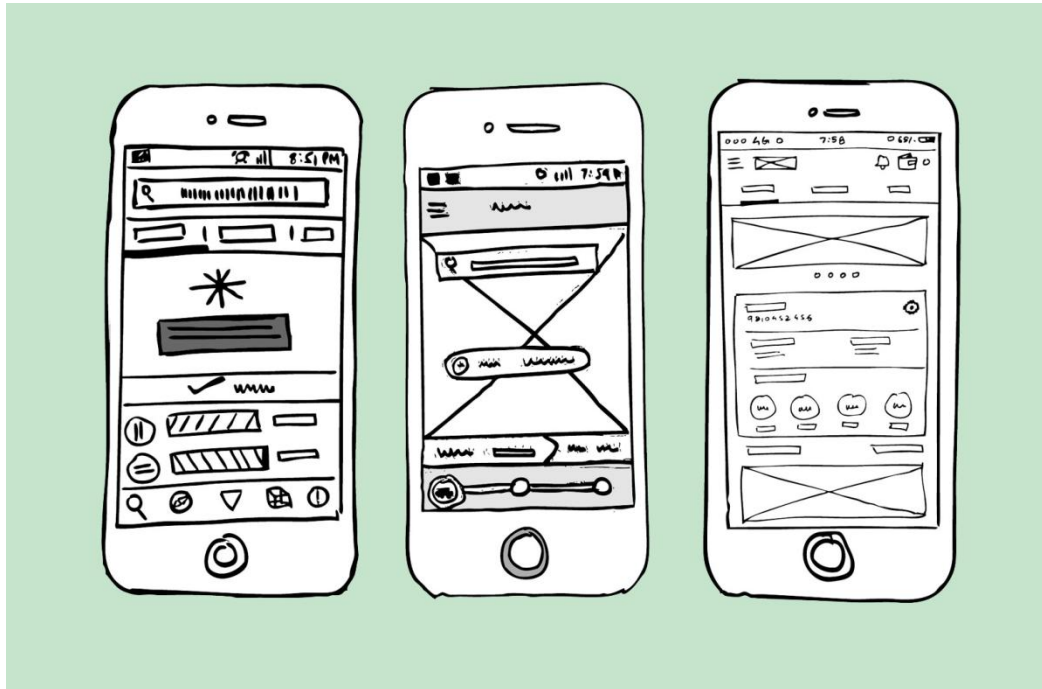
Prototyper

- Kan bruges til at teste designet af brugerfladen med rigtige brugere (usability evaluering) tidligt i udviklingsforløbet.



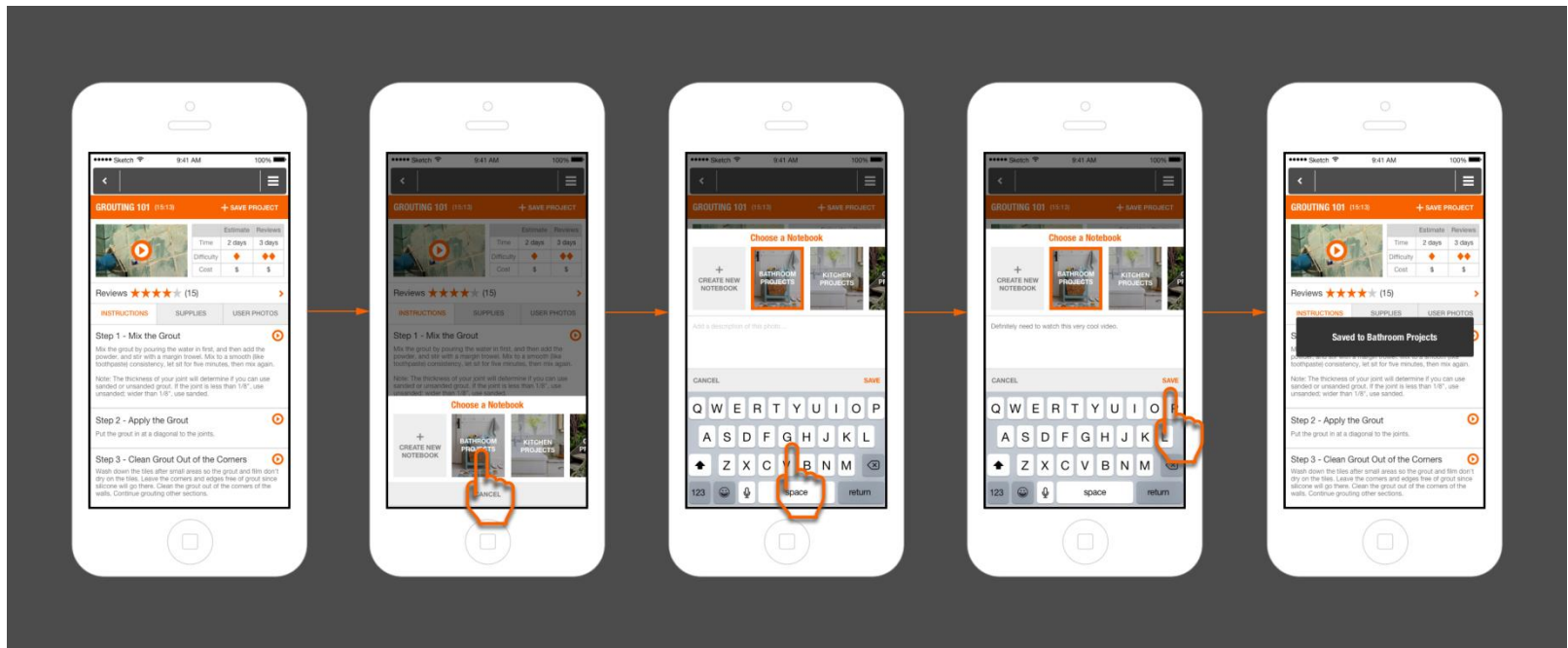
Fidelity ~ nøjagtighed

- En **low-fidelity-prototype** (LO-FI)
 - prototype med lav nøjagtighed
 - kan være tegnet i hånden og lavet på papir



Fidelity ~ nøjagtighed

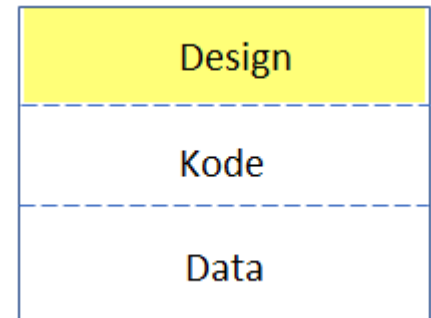
- En **high-fidelity-prototype** (HI-FI)
 - prototype med stor nøjagtighed
 - typisk lavet på computeren og vil føles som et færdigt produkt.



Horisontale og vertikale prototyper

Hi-Fi prototyper

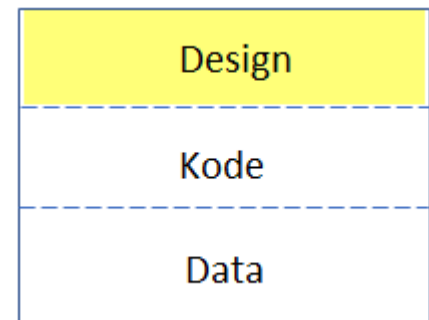
- En horisontal prototype dækker store dele af systemet, dvs. de fleste skærme er designet, men koden er mest "setScreen", ingen data



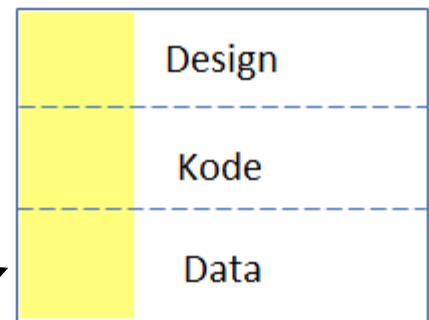
Horisontale og vertikale prototyper

Hi-Fi prototyper

- En **horisontal prototype** dækker store dele af systemet, dvs. de fleste skærme er designet, men koden er mest "setScreen", ingen data



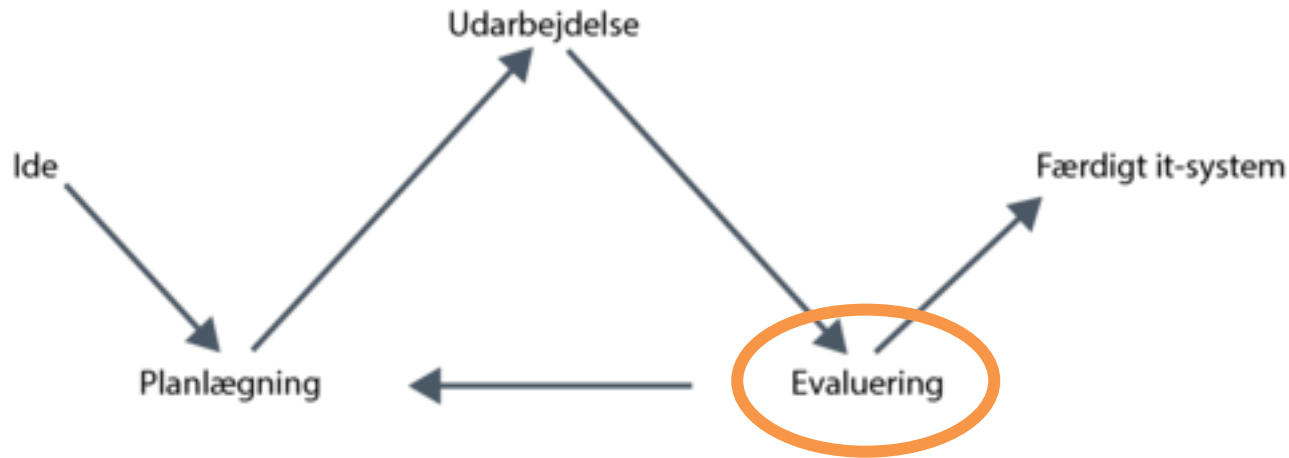
- En **vertikal prototype** dækker en del af systemet, dvs. nogle af skærmene er designet, den tilhørende del af koden er lavet (ikke kun "setScreen"), den tilhørende del af datalaget er med



Man implementerer typisk et brugsmønster ad gangen

Hvorfor prototyping?

- Evaluering og feedback (iterativ arbejdsmetode)



- Brugere kan se, holde, interagere med en prototype – det kommunikerer bedre end tekst og diagrammer
- Det giver mulighed for at teste "vilde" ideer
- Prototyper kan hjælpe med at vælge mellem alternative løsninger

Først...

Tabeller fra SQLite til App Lab

Åbn jeres AalborgHustagram database i SQLite

File Edit View Tools Help

New Database Open Database Write Changes Revert Changes Open Project Save Project

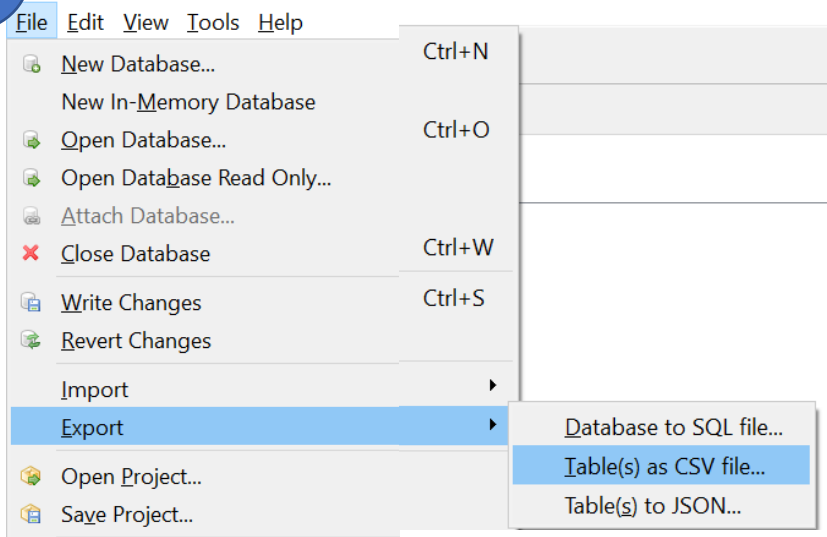
Database Structure Browse Data Edit Pragmas Execute SQL

Table: opslag Filter in any column

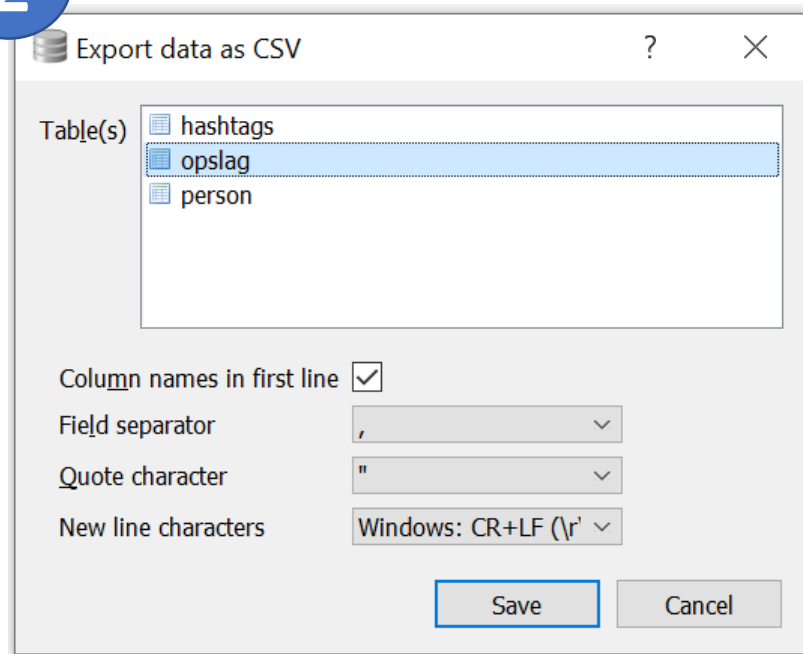
	oid	billedurl	tekst	likes	pid
	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter
1	1	https://www.tress.com/...	Træning i torsdags	10	1
2	2	https://miro.medium.com/foca...	Dancing all night	20	2
3	3	https://berlingske.bmcdn.dk/...	Mester!	15	3
4	4	https://www.dbu.dk/media/...	EM!	30	1

Eksporterer filen i SQLite

1



2



Importer filen i App Lab (men vent indtil I har remixet min app)

DATA TABLES KEY/VALUE PAIRS

Create data tables to store rows of data with multiple columns for different fields.

Table name	Actions
------------	---------



Importer filen i App Lab (men vent indtil I har remixet min app)

Tryk her!
Vælg fil

Data Browser

← Back to data

opslag

Visualize Data

Clear table

Import csv

Export to csv

Debug view

id	column1	⚙️	+	Actions
#	<input type="text" value="enter text"/>			Add Row

AalborgHustagram



- Vi skal lige om lidt i gang med at lave en **vertikal HI-FI prototype** i App Lab af *AalborgHustagram* app'en

	Design
	Kode
	Data

