# Pilotproduktion – Lav en gyser!

I skal lave en gyser, som varer **to-tre minutter.**

Start med ideudvikling: **mindmap, beat-sheet og skudliste.** (I finder alle dokumenter på teams)

Jeres **historie** skal indeholde 1) en **hovedkarakter** 2) med et **mål** 3) **forhindringer** 4) noget **monstrøst** 5) **noget på spil**.

Indbyg viden om:

* **Gyserens genretræk**: formål, tematikker, dramaturgi, filmisk stil, ikonografi.
* En eller flere **subgenrer**
* **Dramaturgiske virkemidler:**
	+ Tematik, plot, præmis
	+ Set up og pay off
	+ Suspense og surprise: Suspense (vi ved mere end karakteren) og surprise (vi ved ikke mere end karakteren)
	+ Fremdriftselementer: konflikt, varsel, indre og ydre forhindringer, tidsfrist.
	+ Karakterer
* **Filmiske virkemidler:**
	+ Beskæring
	+ Perspektiv
	+ Komposition
	+ Mise-en scène: location, rekvisitter, karaktertyper, lys og farver
	+ Kamera
	+ Klipning
	+ Lyd: **Hold dog dialogen på et absolut minimum!**
	+ Billedeffekter
	+ Fortæller/synsvinkel (objektiv/subjektiv
* Fremdriftselementer: konflikt, varsel, ydre og indre forhindringer, delplot, tidsfrist.
* Set up og pay off: Noget introduceres diskret tidligt i handlingen > det viste får afgørende betydning.

**Produkter:**

* Jeres gyserfilm
* Beat-sheet
* Skudliste
* PowerPoint om genre, dramaturgi, framegrabs med filmiske virkemidler og mulige forbedringer.