

Vektorer i GeoGebra

Videovejledning

Definere en vektor ud fra koordinater $Fx \vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$	Vektor (<Punkt>) $a = \text{Vektor} ((2, 3))$ Bemærk at der skal to parenteser
Definere en vektor ud fra to punkter $Fx \overrightarrow{AB} \text{ hvor } A = (1, 2) \text{ og } B = (7, 3)$	Vektor (<Punkt>, <Punkt>) Hvis A og B er defineret: $AB = \text{Vektor} (A, B)$ Hvis A og B ikke er defineret: $AB = \text{Vektor} ((1, 2) , (7, 3))$
Beregne længde af en vektor $Fx \vec{a} $	Længde (<Objekt>) $\text{Længde} (a)$
Beregne en tværvektor $Fx \hat{\vec{a}}$	Tværvektor (<Vektor>) $\text{Tværvektor} (a)$
Beregne skalarprodukt $Fx \vec{a} \cdot \vec{b}$	$a * b$
Vinkel mellem vektorer $Fx \vec{a} \text{ og } \vec{b}$	Vinkel (<vektor>, <vektor>) / ° Bemærk at / ° er nødvendigt at sætte til sidst for at få resultatet i grader.

	Vinkel (a,b) / °
Beregne determinant (krydsprodukt) <i>Fx $\det(\vec{a}, \vec{b})$</i>	(Kun i CAS-vinduet) Kryds (<vektor>, <vektor>) <i>Kryds (a,b)</i>
Projektion af vektor på vektor <i>Fx $\vec{a}_{\vec{b}}$</i>	(brug formelen) <i>$\vec{a}_{\vec{b}} = \vec{a} \cdot \vec{b} / \text{Længde}(\vec{b})^2 \cdot \vec{b}$</i>
Areal udspændt af to vektorer (numerisk værdi af determinanten) <i>Fx $\vec{a}$ og $\vec{b}$</i>	(i CAS-vinduet) abs (Kryds (<vektor>, <vektor>)) <i>abs (Kryds (a,b))</i>