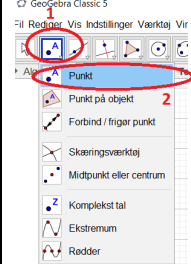
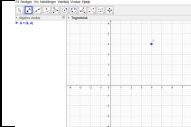
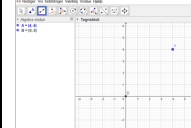
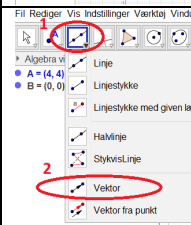
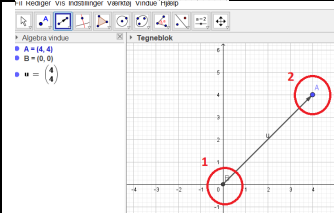
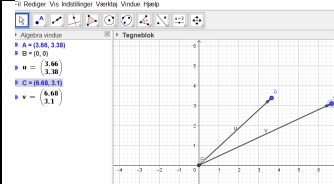
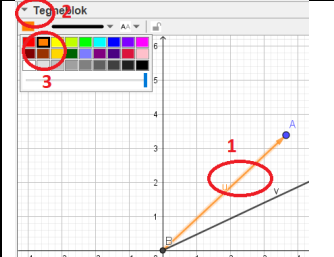
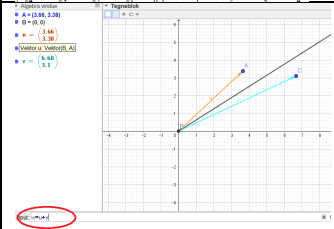


Vektorer i Geogebra

Indsæt et punkt i koordinatsystemet. 1. Vælg punkt 2. Vælg Punkt	
Indsæt endepunktet for din vektor - punktet hedder nu A.	
Indsæt endnu et punkt. Begyndelsespunkt kaldes B	
Gør klar til at indsætte en vektor fra B til A	
Indsæt vektoren: 1. Marker begyndelsespunkt B. 2. Marker slutpunkt A. Jeg fik en vektor kaldet u med koordinaterne $\begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix}$.	
Tegn endnu en vektor, der begynder i B.	
Giv dine vektorer forskellige farver - hyggeligt og giver overblik. 1. Klik på vektoren. 2. Klik på trekant ved "Tegneblok". 3. Vælg den ønskede farve. Min vektor u blev orange.	
Indtast $w = u + v$. Her er u og v de to første vektorer.	
Grib enten punkt A eller B og se hvad der sker	