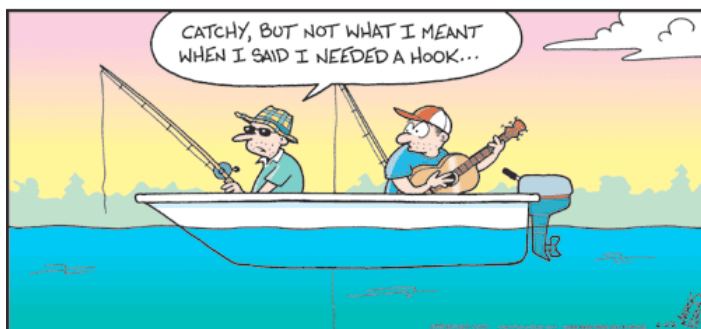


Nogle begreber/termer - analyse af rytmisk musik

Hook

Hook er det, der skal få lytteren »på krogen«, noget der går lige ind og sætter sig på hjernen. Ofte er det en del af omkvædet (»She loves you yeah yeah yeah«) eller en simpel, kort melodi, et riff.

Hooket kommer ofte i starten af nummeret og fungerer som nummerets »signatur«. Et hook kan også være en speciel lyd, en trommerytme med en karakteristisk lyd m.m., bare det er noget markant, som man genkender nummeret på og får én til at kaste sig ud på dansegulvet.



Riff

Riff er en kort, kontant melodisk figur med energisk rytme, ofte i guitar eller blæsere. Meget heavymusik er bygget op over guitarriff, der kører bag sangeren. Ofte bruger man et riff som hook.



Gimmick

Gimmick er en sjov, overraskende ting, der får lytteren til at undre eller more sig, som når The Beatles ryster deres lange hår mens de synger et højt »Uhh« i »She Loves You«, Michael Jacksons falset-»ih«, eller det kan være en underlig lyd, støj, lyd collage, råb, lydeffekter nærmest som på en film.



Rytmegruppen: Groove/beat, ostinater

Et **groove** (eller beat) er det rytmegruppen spiller. Rytmegruppen består typisk af trommer, bas, guitar og evt. keyboard. Instrumenterne spiller ofte små, korte figurer (ofte riffs), der stædigt gentages i ring, det hedder **ostinater** (ostinato betyder stædig). Forskellige stilarter har deres groove: rock har sit groove, reggae har sit, disco, jazz, pop, r&b, hip-hop etc. har hver deres groove som resultat af de ostinater, de enkelte instrumenter spiller.



Break/markeringer

Break er når groovet brydes, og sangeren eller et instrument fortsætter i et »solospot«, eller at alle laver markeringer (fx percussionbreak).



Call & response

Call and response er for eksempel når en forsanger svares af fx et kor eller instrumenter i en dialog eller duel. Der kan også være call and response mellem instrumentgrupper, fx mellem guitar og blæsere. Spørgsmål og svar kan være nogenlunde ens: ekko, imitation.

Hvis svaret er improviseret, kaldes det et **fill** – hvis fx en guitar fylder i de huller, hvor sangeren ikke synger.



Analyse af rytmisk musik

– et forslag til fremgangsmåde, nogle noter, et opkog af Anders Aare m.fl.: »Rockmusik i Tid og Rum«
se også musiklopedia.dk/stikord-til-musikanalyse

Ved eksamen og større skriftlig opgave: gør **formålet** med at analysere nummeret klart. Formålet kan fx være at beskrive hvad der er det **karakteristiske**, hvad der er det **interessante**, hvilke rødder musikken bygger på, hvad de unge **vil** med deres musik og hvilke **musikalske virkemidler** de bruger for at opnå det.

I en analyse kan man starte med de store linjer, og derefter zoome mere og mere ind på detaljerne. Det kan gøres i disse trin:

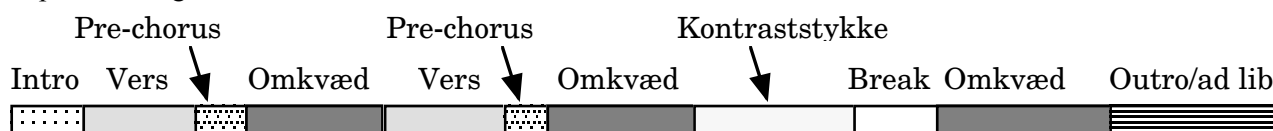
- 1) Hvilke **instrumenter** er der i nummeret? Fx trommer, bas, guitar, sang, kor, melodica.
- 2) Hvilken **form** har nummeret? Det kan fx være noget med vers og omkvæd.
- 3) Hvad sker der nærmere i instrumenterne i de enkelte afsnit (roller, **arrangement**)?
- 4) Hvordan er **sounden**, klangen, har produceren tilsat nogle effekter, designet lyden? Er det live-lyd eller er det 80'er-lyd præget af synthesizer og trommemaskine?
- 5) **Sammenfatning** af ovenstående: Hvordan er de forskellige afsnits **karakter**, er der kontraster mellem de forskellige afsnit. Hvordan er **udtrykket** i nummeret, hvordan passer musik og tekst sammen? Kan man relatere til en historiske og kulturelle ramme (punk, reggae, ungdomsoprør)?

1. Instrumenter

I et nummer er der som regel en rytmegruppe bestående af trommer, bas, guitar og evt. keyboard som der findes mange typer af) og slagtøj. Der er tit en forsanger, ofte et kor, en blæsergruppe (fx sax, trompet, fløjte, basun), en strygergruppe eller et helt symfoniorkester. Se jakobmjensen.dk/musikkurser -> Musikhistorie -> »Oversigt over musikinstrumenter« eller på Lectio. Eller Wikipedia: Musical Instruments.

2. Form (Se evt. Wikipedia: Song structure (popular music))

Et nummer består ofte af forskellige afsnit, forskellige **formled**. En udbredt opbygning er (**udvidet**) **rock/pop-form**, der indeholder to eller flere af følgende formled (RMTR s. 41) – antallet af led og rækkefølgen kan variere på forskellig vis:



De to hovedformled er **vers** og **omkvæd**.

I **verset** fortælles nummerets »historie« af en leadvokalist eller eventuelt en lead-instrumentalist. De andre instrumenter forholder sig akkompagnerende (feks. i et ostinatbaseret groove (som i [Michael Jacksons »Billie Jean«](#), hvor trommer, bas og strygere spiller deres figurer i ring) eller kommenterende (fills, korsvar m.v.) til hovedstemmen.

I nogle sange er sidste del af verset et **pre-chorus** (også kaldet **bro**, **bridge**, lift, link), men bro bruges også om kontraststykke). Her bygges op til omkvædet. Eksempler: [Oasis: Don't Look Back in Anger](#), [Michael Jackson: »Billie Jean«](#). Teksten i pre-chorus er ofte den samme hver gang stykket kommer.

Et **omkvæd** fungerer som en slags konklusion eller pointe i forhold til versets beretning. Det vil typisk være enkelt og iørefaldende, og alle er med, så der er mere gang i omkvædet. Det er her, man ofte får lyst til at synge med.

I nogle sange er vers og omkvæd ikke to adskilte led, men omkvædet er den sidste del af en rundgang, som fx i nogle bluesnumre eller Aretha Franklin: »Respect«.

I **udvidet pop/rock-form** er der et **kontraststykke** (på engelsk: bridge). Det kommer oftest når man har haft vers og omkvæd et par gange, og det så vil være opfriskende med noget nyt. Ikke sjældent er kontraststykket instrumentalt. Eksempel: Aretha Franklin: »Respect«, The Rasmus: »In the Shadows«, [Saybia: »The day after tomorrow«](#), de fleste nyere popnumre.

Andre dele:

Forspil/intro/hook er en indledning eller et første sanseindtryk, som så at sige »sætter scenen«. Ofte fanger man lytterens opmærksomhed med et **hook**. **Hook** er et karakteristisk element, der skal få lytteren »på krogen«, og det man husker nummeret på. Det er ofte en lille melodi der går lige ind og sætter sig på hjernten, fx et **riff** (en kort, markant melodi) som i Deep Purple: »Smoke on the water«. Det karakteristiske ele-

ment kan også være en rytme, det kan være en trommerytme med en bestemt lyd, fx i *Billie Jean*. Hooket ligger ofte i starten af nummeret for at få én til at kaste sig ud på dansegulvet når man hører det.

Mellemspil findes ofte mellem omkvæd og det følgende vers. Den væsentligste funktion er et brud, en slags pause i den musikalske eller tekstlige fortælling – hvorefter en tilbagevenden til vers og/eller omkvæd opleves med fornyet interesse. Eksempel: *Red Hot Chili Peppers: »Around the World«*.

Outro: efter et par omkvæd til sidst hvor man har været oppe og ringe, skal man ned på jordene igen til sidst, det sker ofte en lille afslutning, hvor der ikke er så mange instrumenter med. I mange rocknumre består out-roen af en gradvis fade-out af et omkvæd, en solo eller et ad-lib-stykke. Eks: Saybia: »The day after Tomorrow«.

Ad lib-stykke: ofte et par takter, der kører i ring, hvor solisten kan improvisere så længe han/hun har lyst. Ofte kommer stykket som outro. Eksempler: Aretha Franklin: »Respect« og mange andre soulnumre.

Break: ofte er der et *break*, typisk efterfølgende omkvædet for at markere overgangen. Breaket kan være i et helt afsnit, fx i breaket i Aretha Franklins *Respect*.

Strofisk form

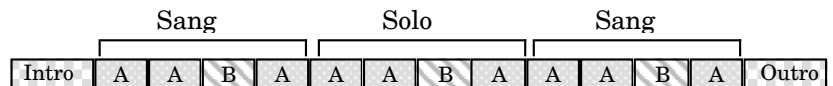
En anden hyppig form især i ældre musik er **strofisk form**, hvor samme rundgang gentages, som fx i blues. I

Kor	Kor	Kor	Kor	Kor
-----	-----	-----	-----	-----

blues hedder rundgangen (tit på 12 takter) et **kor**. Eksempler: *Caldonia*, *Shake, Rattle and Roll* og de fleste rock 'n' rollnumre, *Nina Simone: »Feeling Good«*.

AABA-form

I **AABA**-formen er der to forskellige stykker, A og B, som hører sammen i en AABA-enhed. A-stykket er hovedstykket, B-stykket fungerer som kontraststykke og kaldes nogle gange for bro. Mange jazz-numre er i denne form, fx *Georgia*, og også nogle (især lidt ældre) rock/popnumre som fx The Beatles' »Yesterday« og »A Hard Day's Night«.



3. Arrangement, roller: ostinater, riff, call & response m. m.

Her **zoomer** man ind på de enkelte afsnit i et nummer og fortæller i detaljer, hvad de forskellige instrumenter laver.

I et nummer lægger **rytmegruppen** (fx trommer, bas, rytmeguitar og keyboard) en bund, et akkompagnement, mens **forsangeren**, kor, blæsergruppe, sologuitar m.m. udgør melodien, **forgrunden**, toppen af kagen.

Toppen af kagen: Melodi/forgrund

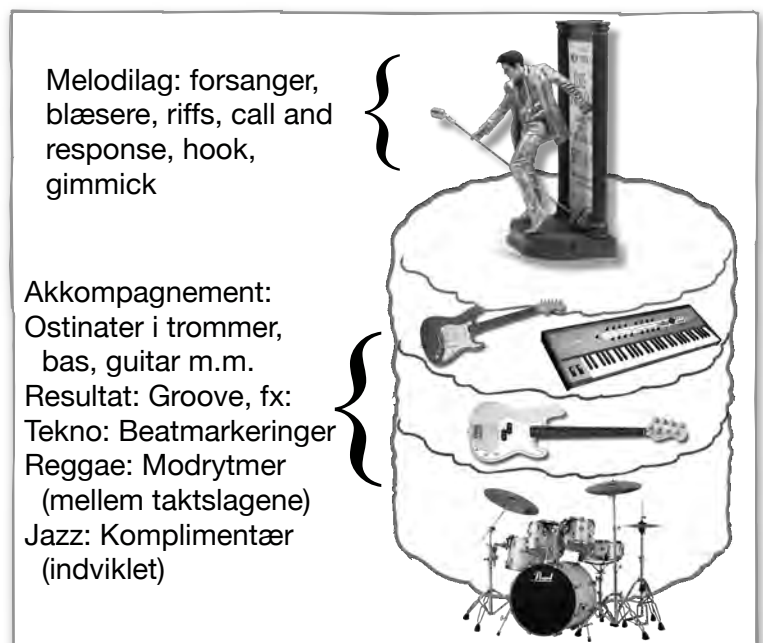
• **Riff:** i meget rockmusik vil et riff komme i forgrunden på et eller andet tidspunkt, fx i »Silverflame«.

• **Hook:** tit er det en melodi, fx omkvædet, der er det der får lytteren »på krogen«.

Vokalen, melodien. Der vil ofte være en struktur i melodien: fraser der gentages. Syngemåden kan man prøve at beskrive med ord som blød, hård, råbende, poppet, melodisk, snakkende, rap etc.

Andenstemme, Kor, blæsere mm. Der er ofte kor, en blæsersektion eller andre instrumenter på et nummer, der ind imellem forholder sig til melodien på forskellige leder:

- **Medstemme.** Det er meget almindeligt, at der synges en **medstemme** på melodien: en der synger med på melodien med samme rytme og tekst, men på andre toner, så der dannes en akkord, fx overstemmen i omkvædet i *Englishman in New York*.
- **Modstemme.** Hvis der er en selvstændig melodi samtidig med hovedmelodien, er det en modstemme, fx 2. vers af Lady Marmalade (»Hey Sister, go Sister, soul Sister, flow Sister«), »Rør ved mig« og The Script: »The Man That Can't Be Moved«.



- **Call and response.** Call and response er, når sangere/instrumenter svarer hinanden. Det kan være et kor der svarer forsangeren, nogle blæsere der **udfylder** huller i melodien med et riff eller en guitar der improviserer et **fill**.
- **Gimmick:** gimmick betegner et trik man bruger til at tiltrække sig opmærksomhed, i musik gør man det ved at lægge et sjovt eller pudsigt element ind i et nummer, fx claves-slagene i omkvædet i Red Hot Chili Peppers: »Around the World«.

Akkompagnementet, baggrunden, beat, groove

• **Ostinater:** Instrumenterne i et akkompagnement spiller ofte **ostinater:** figurer, mønstre, som kører i ring (som kartoffeltryk). Der er som regel tre grundlæggende lag:

- 1) **Trommer** (+ evt. andet slagtøj)
- 2) **Bas** der fx spiller grundtoner eller riffs
- 3) **Akkordinstrumenter som guitar og keyboard.** Spiller typisk akkorder i en rytme (rytme-guitar) eller riffs.

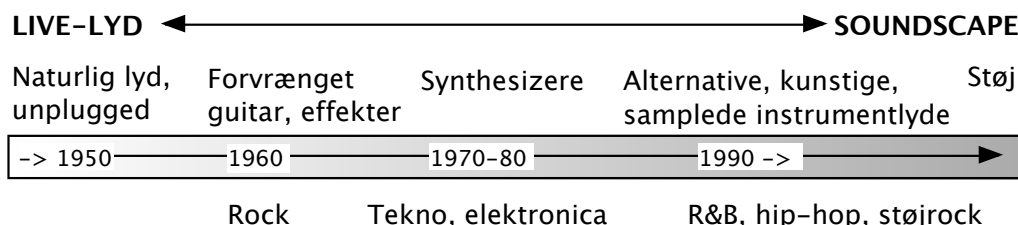
Michael Jackson: »Billie Jean«. Ostinater, riffs:

• **Groove:** Resultatet af rytmegruppens anstrengelser er et **beat**, et **groove**. Groove er i høj grad med til at give en stilart dens kendetegn: tekno har sit damphammergroove, thrash lyder som et fabriksanlæg (heraf navnet), reggae har sit tilbagelæned groove hvor slagene mellem taktslagene betones, jazz har sit swingende groove med en walkingbas. I et **funky groove** fungerer alle instrumenter nærmest som rytmeinstrumenter, som guitarerne i »Get Down on It«.

4. Sound/lyddesign

Fra »Live« i studiet til Soundscape

Lyden af de forskellige stilarter er ret forskellig, fx er lyden i heavy meget forskellig fra pop, der er forskellig fra r&b, der er forskellig fra hip-hop-lyden. I »gamle« dage var det almindeligt med en mere naturlig lyd: et band gik i studiet og indspillede et nummer nogenlunde som det lød, når de spillede det live. Nutildags er det produceren, der med heftig brug af studieteknik/computere meget bestemmer et nummers lydlandskab, soundscape. Udviklingen kan cirka illustreres sådan:



Meget hurtigt fortalt indspillede man i **1950'erne** »live« i studiet, man tilstræbte en naturlig lyd, som regel tilsatte man lidt rumklang, så det ikke lød som om man spillede i et kosteskab.

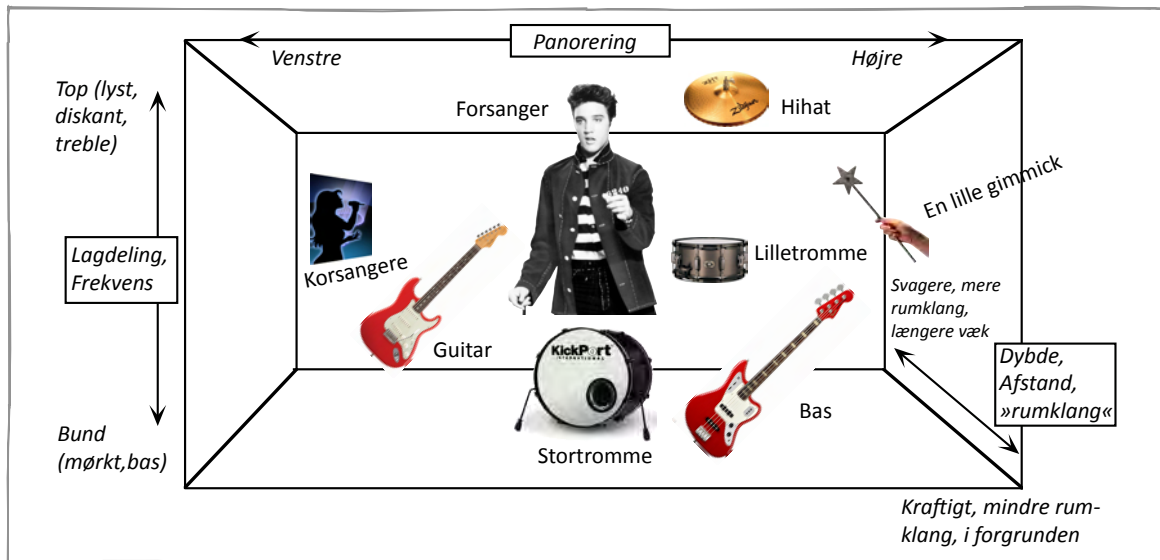
I **1960'erne** begyndte man at bruge flere effekter på lyden, især i den psykedeliske musik forsøgte man at få psykedeliske, bevidsthedsudvidende klange frem med effekter som wah-wah og ved fx at køre sang eller guitar ud gennem en roterende højttaler (Leslie), eller spille ting baglæns eller hurtigere/langsomt. Det høres hos fx The Beatles og Jimi Hendrix.

I **1970-80'erne** begyndte synthesizere at få større betydning, det gav nye elektroniske lydlandskaber (tekno).

Nutildags er det i nogle stilarter ofte produceren, der designer et »soundscape« med brug fra blandt andet computere, hvor man kan designe virtuelle instrumenter. Ofte kan man genkende en kunstner/producer på et nummers lyd, Björk har fx sit electronicaprægede lydunivers.

Miks, soundpanorama

Man kan illustrere et lydbillede med en tredimensional scene, hvor elementer kan ligge til venstre/højre (panorering), være tæt på eller langt væk (dybde) eller lyst/mørkt (lagdeling). I nogle stilarter, fx reggae/dancehall vil man fremhæve bassen og stortrommen, så der kan være ting der er specielt i mikset. Normalt vil man producere et nummer, så det lyder naturligt, men man også lægge ting på en speciel måde som en gimmick. Følgende tegning er en illustration af et miks:



Panorering: elementer kan placeres i midten eller et sted til venstre/højre. Op til ca. 1960 optog man for det meste i mono, men derefter i **stereo**, således at man kan placere instrumenter mellem højre og venstre i stereo-billedet. Et element som ikke må overdøve forsangeren, fx en korstemme eller en gimmick, kan være forholdsvis svag, men hvis den lægges ude i siden af et miks vil den alligevel blive bemærket. Ved at ændre panorering undervejs kan man få et instrument til at bevæge sig fra side til side, som fx i Jimi Hendrix' »Crosstown Traffic«, hvor det kan illustrere hvordan trafikken suser forbi, altså som en gimmick.

Ved surroundsound (som man har i biografer) kan lyde placeres alle steder rundt om lytteren.

Lagdeling, frekvens, equalizer (eq) (bas/mellemtone/diskant): nogle instrumenter, fx bas og stortromme, hører naturligt til i bunden, mens bækner giver høje frekvenser. Man vil normalt lave et miks, så der ikke ligger for mange instrumenter i samme leje og mudrer. Man kan fx bruge EQ som effekt, så det fx lyder som om lyden kommer gennem en telefon, som fx i Creedence Clearwater Revivals »Suzie Q«.

Dybde, afstand, rumklang: Instrumenter kan ligge tæt på eller langt væk i mikset, det styres primært af lydstyrke og rumklang. Som regel putter man rumklang på for at det lyder naturligt, det kan også bruges som effekt og gimmick, fx i The O'Jays »For the Love of Money« eller tamburinen i »Smuk og Dejlign«. Man kan producere nummeret så det lyder som om der bliver spillet i en kæmpehal eller i en garage.

Se »Rockmusik i tid og rum« kapitel 6.

5: Sammenfatning: det interessante, det karakteristiske for nummeret, hvad udtrykkes der?

Målet med en analyse er at sige noget hvad der er det **interessante**, det **karakteristiske** for netop det nummer man analyserer.

Når man skal opsummere et nummer kan man sammenligne det med et hus, hvor de enkelte rum er nummerets forskellige afsnit:

- **Tilstand.** Hvordan er de enkelte rum? Hvilken stemning er der i de enkelte formled? Er vi i et pænt og nydeligt rum, er der uhyggeligt, er det chill eller får man stress? Og hvad er det for musikalske virkemidler der gør det (fx de enkelte ostinater, riffs, gimmick).
- **Bevægelse.** Hvordan er det at gå fra et rum/afsnit til et andet? Er der store kontraster? Hvad er det der gør det (fx forskellige grooves i de forskellige afsnit)?
- **Tekst og musik, udtryksfelt:** hvad handler teksten om, hvad beskrives der? Er der nogle konflikter? Er der nogle musikalske virkemidler der understøtter teksten? Hvad er det de unge vil sige med deres musik?
- **Musik og kontekst, perspektivering:** musik eksisterer i en historisk og kulturel sammenhæng, fx den sorte musik og borgerrettighedsbevægelsen i 1960'erne, psykedelisk musik og ungdomsoprøret, protestsange, punk, reggae, hip-hop etc. Man kan perspektivere til:
- **historiske/kulturelle forhold** (fx ungdomsoprøret, moderniten, jeg-dyrkelse, idoldyrkelse eller musikindustrien).
- **musikhistorien** (musikkens rødder, fx inspiration fra pop og heavy, klassisk musik eller afrikansk musik)



Groove – beatmarkeringer/modrytme, aktivitetsniveau og komplimentærrytmik

- * **Aktivitetsniveau** – sker der meget eller lidt?
- * **Beatmarkeringer** – spilles der på beatmarkeringer eller modrytmer (på de betonedede slag eller mellem)? Og hvad betyder det for groovet?
- * **Komplimentærrytmik** – har instrumenter forskellige underinddelinger, eller spiller de på samme slag? Og hvad betyder det for groovet?

Sting: Englishman in New York, groove:

Queen: »Another One Bites the Dust«. Groove baseret på riff i bas (og guitar), trommerne har sit rytmeostinat:

Anslagsskema, Englishman:

Takt/instrument	1	og	2	3	4	1	2	3	4
Strygere									
Bas									
Hihat									
Lilletromme									
Stortromme									
Antal anslag/aktivitetsniveau									

Der er højt aktivitetsniveau, der sker noget på mange slag. Der er beatmarkeringer (bassen), men flere slag på modrytme. Det er lidt atypisk for rock, det er reggaeinspireret.

Der er komplimentærrytmik (»call and response«): bassen tager sig af beatmarkeringer, andre af modrytmen.

Anslagsskema, Another One Bites the Dust:

Takt/instrument	1	og	2	3	4	1	2	3	4
Bas/guitar									
Hihat									
Lilletromme									
Stortromme									
Antal anslag/aktivitetsniveau									

Her er der i højere grad tale om beatmarkeringer: bas, stortromme og guitar ligger mest på de tunge taktslag. Lilletromme giver en modrytme, så der er komplementaritet (»call and response«) mellem bas/stortromme og lilletromme (hvilket er meget normalt i rock).

Ordliste

A Capella: kun sang, uden instrumenter

Ad lib: et afsnit, hvor man bliver ved så længe man har lyst (ad libitum: som man har lyst). Meget brugt i gospelmusik.

Break: når groovet brydes. En solist kan fortsætte, alle kan lave markeringer m.m. i breaket.

Bro (bridge): kontrasterende formled mellem to andre led, fx B'et i AABA-form, prechoruset i Billie Jean/Bad, B-stykket i funk (hvor A-stykket oftest bliver spillet i meget lang tid).

Call & response: spørgsmål og svar mellem fx forsanger og kor eller andre instrumenter.

Crescendo: kraftigere og kraftigere. Det modsatte er decrescendo. Forkortes *Cres.*, Noteres 

Decrescendo: svagere og svagere. Det modsatte er crescendo. Noteres 

Figur: musikalsk byggeklods, en forholdsvis lille enhed (»ord«), fx en trommerytme, et ostinat, lille melodi.

Fill: et improviseret svar eller udfyldning i solistens huller fra fx en blæser eller guitar.

Fraser: melodisk sætning, fx en linje af en sang (som kan være sammensat af mindre figurer). Fx »Lille Peter Edderkop«, der er sammensat af fire fraser (hvoraf de fleste er sat sammen af to motiver).

Frasering: den måde man former en musikalsk sætning. Ofte brugt når man mener melisme.

Funky: når instrumenterne spiller meget rytmisk, nærmest som rytmeinstrumenter, og ofte betoner de ubetone- de slag, så musikken nærmest bliver lidt kantet. James Brown er kendt for sin funk.

Gimmick: noget opsigtsvækkende, pudsigt, fx en lydeffekt (fx ulvehyl i Michael Jacksons »Thriller«), instru- menter der spilles baglæns, alt muligt spas og sjov.

Groove: det rytmiske væv, som rytmegruppen spiller. Jazz, reggae, funk etc. har hver deres groove.

Harmony: engelsk for når man synger medstemme, homofont kor.

Homofoni: flerstemmighed, hvor stemmerne følges ad i samme rytme (homos = ensartet), men i akkorder. Den mest almindelige måde at lave kor på.

Hook: det, der skal få lytteren »på krogen«, noget der går lige ind og sætter sig på hjernen.

Koloratur: Virtuøs udsmykning af vokalmusik gennem hurtige løb, vovede spring, triller og andre ornamenter.

Kontrapunkt: modstemme, en anden melodi der leverer modspil til en hovedmelodi.

Kontraststykke: formled som typisk kommer efter andet omkvæd og er i kontrast til resten af nummeret.

Medstemme: når en stemme følger melodien, som i homofont kor (»Englishman...«)

Melisme: en tekststavelse fordelt over flere toner, meget brugt i opera og soul/gospelmusik (hvor det tit kaldes frasering)

Modstemme: en selvstændig melodi i forhold til melodien, herunder også call and response.

Motiv: mindste melodiske byggeklods, fx første halvdel af første frase i »Lille Peter Edderkop«.

Ostinat: en melodi, figur (fx et riff), rytme etc. der kører i ring (ostinato betyder stædig på italiensk)

Polyfoni: flere samtidige, selvstændige melodier, som fx i en kanon.

Pre-chorus: også kaldet lift, formled som leder fra vers op til omkvæd. Fx Oasis: Don't Look Back in Anger.

Ritardando: langsommere og langsommere

Rubato: fri rytme, uden tempo.

Riff: en kort, kontant melodisk figur med en energisk rytme, ofte i guitar eller blæsere. Deep Purple: »Smoke on the water«.

Saxofon: blæserinstrument af messing med et bladmundstykke som en klarinet. Findes i mange størrelser, sopransax er lige, altsax har kun et mindre knæk ved mundstykket, tenorsax har et sving



Sekvens: melodifigur, der gentages, men flyttet i tonehøjde. Fx »Lille Peter Edderkop«.

Sound: Lydbilledet, der kan være præget af fx effekter (wah-wah-pedal, rumklang), ind- spilningsmåden (live eller elektroniske instrumenter, kunstigt frembragte lyde).

Strofisk form: form, hvor et stykke gentages, som fx i en blues eller en vise med mange vers.



Tamburin

Tamburin: håndtromme der består af en rund ramme med bjælder, med eller uden skind.

Tema: Musikals idé, melodi, fx hoved- og sidetema i Beethovens femte symfoni.

Vibrafon: Slagtøjsinstrument med metallameller lagt ud som et klaver. (Tilsvarende instrument med trælameller er en xylofon eller en marimba.)



Vibrato: svingning i tonehøjde, fx ved at ryste fingeren på en guitars gribebrædt.

Unisont: enstemmigt, alle synger/spiller samme melodi

Se Youtube for utallige eksempler på det meste af ovenstående.

Lydeffekter

Chorus: lyden fordobles med kort, variabel forsinkelse (delay), hvilket betyder at lyden fordobles lidt ude af stemning, det lyder som om der er flere der spiller/synger (et »kor«). Eks: Red Hot Chili Peppers: »This Is The Place«, Metallica: »Enter Sandman«.

Flanger skabes ligesom chorus, men forsinkelsen er så kort, at bestemte frekvenser forstærkes og andre dæmpes (pga. interferens). Når denne forsinkelse varieres, lyder det lidt som en snestorm eller et jefly der starter (derfor kaldes effekten også for jet-effekt).

Tremolo (»rysten«): et kredsløb skruer op og ned for lydstyrken i en rytme. Eks: Twin Peaks-temaet.

Ekko, delay: ja, et ekko. Eks: Elvis Presleys tidlige indspilninger.

Distortion, overdrive: lyden forvrænges, ofte ved at skrue guitarforstærkerens indgang så højt op, at signalet ødelægges (forforstærkeren er nødt til at klippe toppen af svingningerne).

Wah-wah, lydeffekt, hvor man ændrer overtoneindholdet, som man fx gør når man siger »wah-wah«. Giver instrumenterne et snakkende udtryk. Jimi Hendrix var mesteren på wah-wah-pedalen.