

Introduktion til informatik

Hvad handler faget om?

Konstruktion af it-system som løsning til en problemstilling

Eleverne skal kunne

- løse et mindre problem ved at beskrive problemet, samt **design**, realisere og afprøve et *it-system* gennem brugerorienterede teknikker
- Skabelse af (dele af) IT-systemer
- IT-systemer skal forstås bredt.
- IT-systemer har altid en bruger, som de bliver skabt til.
- Faget har noget teori, der indgår i skabelsen af IT-systemer

Den overordnede arbejdsproces



Eksempler

- Apps
- Håndholdte dingener
- IT-sikkerhed
- Robotter
- ...

Eksamen

- Man trækker en opgave. Et it-system, der skal skabes (en del af).
- 24 timer til, i en gruppe på maks. 3, at skabe (dele af) et IT-system.
- Individuel eksamen 24 min. Man fremlægger svaret på opgaven, og der er en samtale bagefter.