

# Prototyper og brugertest

# Prototype

- En prototype er en genstand der ligner et produkt, men som har ingen eller meget få af det endelige produkts egenskaber
- Prototyper laves for hurtigt at kunne teste dele af et produkt.
- Prototyper kan laves meget tidligt i udviklingsprocessen
- Man begynder typisk med en papirprototype (en såkaldt lo-fi prototype)
- Denne prototype forbedres og mod slutningen af udviklingsprocessen har vi en prototype der næsten ligner det endelige produkt (en såkaldt hi-fi prototype)
- Prototyper går fra lo-fi til hi-fi

# Brugertest

- Der findes mange typer
- Tænke-højt-testen foregår ved at man viser en testperson en prototype og giver dem en opgave med prototypen. Samtidig med, at de forsøger gør det, de er blevet om, skal de tænke højt.
- En person skriver vigtige pointer ned omkring det der er blevet tænkt.
- Prototypen rettes til ud fra feedback.
- Der er to faldgruber:
  - Man fortæller testpersonen præcis hvad personen skal gøre (fx først trykker du her...). Så får man ingen tanker med.
  - Man tester med nogen som ikke er i målgruppen. Tester et produkt til pensionister med sine klassekammerater.