

Objekter i app-lab

Data der hører sammen, skal blive sammen

Kort repetition

- Strukturen i den typiske event-handler
 - Hent data fra brugeren (getText eller getNumber).
 - Gør noget med data.
 - Vis et svar til brugeren.

Objekter

- Et objekt i app-lab er en måde, at holde sammen på data, der har noget til fælles.
- Fx her erklæres og initialiseres et objekt

```
var oplysninger = {"fornavn" : "", "efternavn" : "", "alder" : 0};
```

- Objektet er omgivet af { } og indeholder nogle nøgler i " " foran : og nogle værdi efter.

Adgang til værdier

- Vi kan få adgang til værdier igennem "dot-notation"

```
oplysninger.fornavn = input_fornavn ;  
oplysninger.efternavn = input_efternavn ;  
oplysninger.alder = input_alder ;
```

- Læses *navn på objekt* **Punktum** *navn på nøgle*

Opgave

- 1) Tilføj en forgrening, der undersøger om brugeren er over 16 år. Hvis ikke, vis brugeren en besked om, at de er for unge.
- 2) Tilføj et input til fødselsår og tilføj det til objektet. Brug objektet til at undersøge om alder og fødselsår stemmer.
- 3) Hvis der er tid, tilføj flere oplysninger.

Datalaget

- Datalaget i app-lab består af tabeller
- Data er ordnet i søjler med hvert sit navn

Create data tables to store rows of data with multiple columns for different purposes

<input type="text" value="Table name"/>	<input type="button" value="Add"/>
---	------------------------------------

Table name	Actions
Personer	<input type="button" value="Delete"/>

id	fornavn	gear	efternavn	gear	alder	gear	+	Actions
#	<input type="text" value="enter text"/>		<input type="text" value="enter text"/>		<input type="text" value="enter text"/>			<input type="button" value="Add row"/>

Funktioner

- Under data i kodedelen har vi følgende fire funktioner:
- De skal alle bruge navnet på en tabel, og en record/terms.
- Det sidste er et objekt.

```
createRecord( table, record
```

```
readRecords( table, terms,
```

```
updateRecord( table, record
```

```
deleteRecord( table, record
```

Opgave

- 1) Opret en tabel, med de oplysninger du har dit objekt. Husk at navne skal staves ens og med de samme store og små bogstaver
- 2) Se på app'en til datalag nr. 1, tilføj lignende kode til din egen app, så bruger oplysninger kommer over i tabellen.