

Projekt 3: App med login

I dette projekt skal I designe en app, der forudsætter, at en bruger logger på app'en. Det vil sige, at app'en mindst består af to dele. Den ene del står for oprettelse af bruger og brugerlogin. Anden del er så selve det app'en gør. Det er et *krav*, at det er meningsfuldt, at der skal logges ind. Hvis app'en kunne laves uden login, så er det ikke meningsfuldt.

I skal:

- Finde på en app, hvor det giver mening, at der logges på.
- Find på en persona, der er en bruger af app'en. Og opstil et positivt og negativt scenarie.
- Anvend jeres viden om persona, til at designe app'en (husk designprincipper og gestaltlove)
- Skab/programmér en app, hvor det muligt at oprette en bruger, og logge på med brugeren.
 - Her skal I især tænke på inputvalidering og "sikker" opbevaring af passwords.
 - Lav et rutediagram for inputvalideringen.
- Lave så meget af resten af app'en som muligt.

Produktkrav

- Senest efter hvert modul skal I opdatere jeres log-bog.
 - Logbogen bør indeholde de produkter I har skabt i løbet af et modul. Se oven for.
- Et link til den endelige app. (så jeg kan pille i jeres kode)
- Et screencast, hvor I forklarer, hvordan inputvalidering og logon-processen fungerer.
 - I skal også forholde jer til om I er i præsentation-, logik- eller datalaget.
 - Husk at forklare hvor "sikkerhed" optræder i jeres kode.